



Цифров Проектор

РЪКОВОДСТВО за Потребителя

CinePrime Серия I W5700 / W5700S / HT5550

V 1.03

Информация за гаранцията и Авторските права

Ограничена гаранция

BenQ дава гаранция на този продукт за всякакви дефекти в материала и производството, при нормална употреба и съхранение.

При предявяване на гаранционни претенции е необходимо да представите доказателство за датата на покупката. В случай, че бъде установен дефект в продукта по време на гаранционния период, единственото задължение на BenQ и решение за вас, ще бъде смяната на дефектните части (заедно с вложения за целта труд). Ако възникнат дефекти по време на гаранционния период, незабавно уведомете доставчика, от когото сте закупили продукта.

Важно: Горните гаранции ще бъдат отменени, ако клиентът не може да работи с продукта според писмените инструкции на BenQ, особено околната влажност трябва да бъде поддържана в граници 10% – 90%, температурният обхват 0°C до 35°C, надморската височина не трябва да бъде по-голяма от 4 920 фута и е необходимо да се избягва работа с проектора в запрашени среди. Гаранцията ви предоставя специфични юридическа права, но в някои страни може да разполагате и с други права.

За допълнителна информация, вижте www.BenQ.com.

Авторски права

Авторски права 2021 на BenQ Corporation. Всички права запазени. Възпроизвеждането, предаването, презаписването, записването в система или превеждането на информацията на какъв да е език или компютърен език, под каква да е форма и на всички възможни носители - електронни, магнитни, оптични, химически, на хартия или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на BenQ Corporation е забранено.

Отказ от отговорност

BenQ Corporation не поема отговорност за гаранции, директни или косвени, по отношение на съдържанието на настоящото ръководство, а също и гаранции по отношение на възможността за продажба, годността на продукта за дадена или други специални цели. Освен това BenQ Corporation си запазват правото да редактират настоящата публикация и периодично да правят промени в съдържанието, без да са задължени да уведомяват някого за съответните редакции и промени.

*DLP, Digital Micromirror Device и DMD са търговски марки на Texas Instruments. Останалите са собственост на съответните фирми или организации.

Патенти

Моля, отидете на адрес <http://patmarking.benq.com/> за подробности относно патентния обхват на проекторите на BenQ.

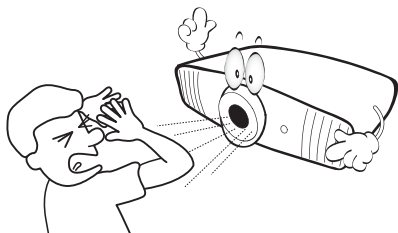
Съдържание

Информация за гаранцията и Авторските права	2
Важни инструкции за безопасност	4
Въведение	7
Съдържание на доставката	7
Външен вид на проектора	8
Терминали	9
Управление и функции	10
Разполагане на проектора	12
Избор на място	12
Получаване на предпочитания размер на прожектираното изображение	13
Монтаж на проектора	14
Настройка на позицията на проектора	15
Настройка на прожектираното изображение	16
Свързване	17
Работа	18
Пускане на проектора	18
Използване на менютата	20
Захващане на проектора	21
Превключване на входния сигнал	22
Презентиране от Media Reader	23
Надграждане на фърмуер	25
Изключване на проектора	26
Работа на менюто	27
Система от менюта	27
КАРТИНА меню	29
ДИСПЛЕЙ меню	34
ИНСТАЛИРАНЕ меню	35
Мрежови настройки меню	36
СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: ОСНОВНА меню	36
СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: НАПРЕДНАЛА меню	37
ИНФОРМАЦИЯ меню	39
Поддръжка	40
Поддръжка на проектора	40
Информация за лампата	41
Отстраняване на повреди	47
Спецификации	48
Спецификации на проектора	48
Размери	49
Схема на синхронизация	50

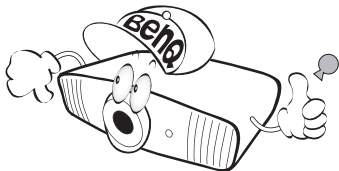
Важни инструкции за безопасност

Пректорът е създаден и изпробван, за да удовлетвори последните стандарти за защита на свързаното с информационните технологии оборудване. За да осигурите безопасното използване на продукта обаче, е важно да следвате упоменатите в настоящото ръководство инструкции и маркировките на продукта.

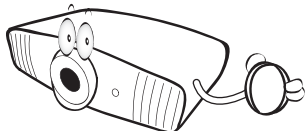
1. **Не гледайте директно в обектива на проектора по време на работа.** Интензивният светлинен лъч може да увреди очите ви.



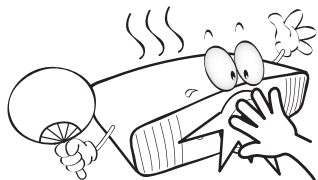
2. **За сервизно обслужване се обръщайте към квалифициран сервизен персонал.**



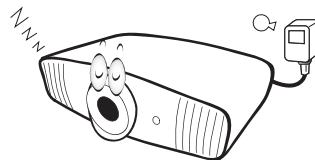
3. **Винаги отваряйте затвора на обектива (ако има такъв) или махайте капачката на обектива (ако има такъв), когато лампата на проектора е включена.**



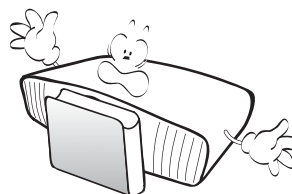
4. По време на работа се наблюдава голямо нагорещяване на лампата. Оставете проектора да се охлади около 45 минути преди да свалите сглобката на лампата за смяна.



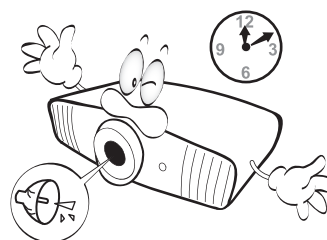
5. В някои страни мрежовото напрежение НЕ Е стабилно. Този проектор е конструиран за безопасна работа със захранващо променливотоково напрежение между 100 и 240 волта, но би могъл да се повреди при спиране на захранването, или ако възникнат колебания от ± 10 волта. **В райони с нестабилно захранващо напрежение се препоръчва да свързвате проектора през стабилизатор на напрежението, предпазител от свръхнапрежение или непрекъсваем източник на захранване (UPS).**



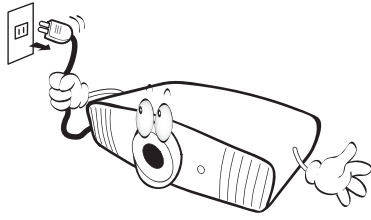
6. Не блокирайте обектива на проектора с предмети по време на работа, тъй като е възможно нагряване и деформиране, дори пожар. За временно изключване на лампата, натиснете **ECO BLANK (Икономично изключване на екрана)** бутона.



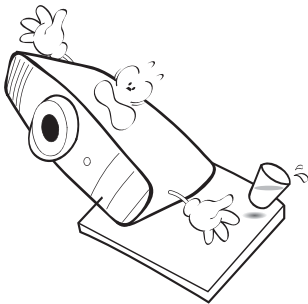
7. Не използвайте лампата след номиналния ѝ експлоатационен период. Твърде дългото използване на лампата извън указания експлоатационен период може в редки случаи да доведе до счупването ѝ.



8. Никога не сменяйте сглобката на лампата или други електрически компоненти при включен проектор.

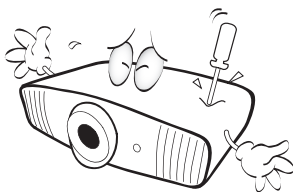


9. Не поставяйте този продукт върху нестабилна количка, стойка или маса. Продуктът може да падне, понасяйки сериозни повреди.



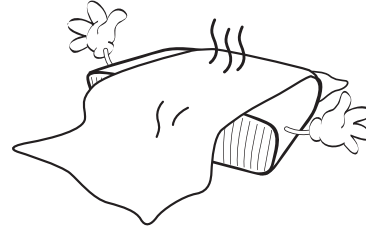
10. Не правете опити за разглобяване на проектора. В него има места с опасно високо напрежение. При докосване на части под напрежение е възможен фатален изход. Единствената част, която подлежи на обслужване е лампата и тя има собствен подвижен капак.

При никакви обстоятелства не трябва да отстранявате или сваляте останалите капаци. За сервизиране се обръщайте само към подходящо квалифициран професионален персонал.



11. Не блокирайте вентилационните отвори.

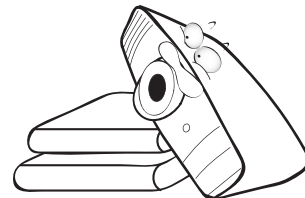
- Не поставяйте проектора върху одеяла, легла или други меки повърхности.
- Не покривайте проектора с платна или други подобни.
- Не поставяйте в близост до проектора запалими материали.



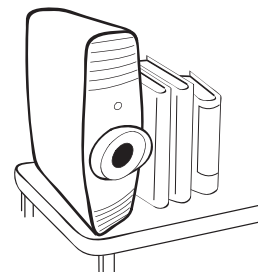
Ако вентилационните отвори са сериозно възпрепятствани, прегряването във вътрешността на проектора може да доведе до пожар.

12. Винаги поставяйте проектора на равна, хоризонтална повърхност по време на работа.

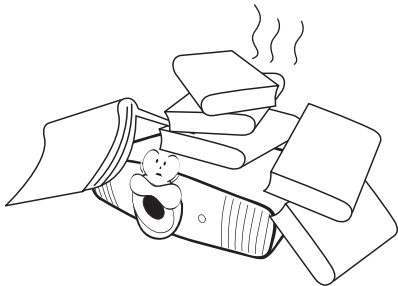
- Не използвайте, ако ъгълът на накланяне е по-голям от 10 градуса наляво или надясно, а накланянето назад не трябва да надхвърля 15 градуса. Използването на проектора, когато не е напълно хоризонтален, може да доведе до неправилно функциониране или повреда в лампата.



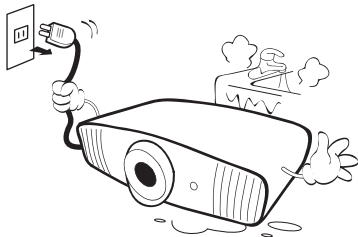
13. Не изправяйте проектора вертикално докрай. Това може да доведе до прекатурване на проектора, да причини наранявания или повреди.



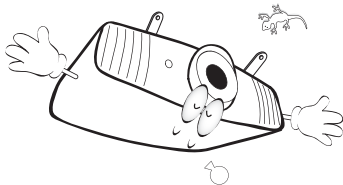
14. Не стъпвайте върху проектора и не поставяйте предмети върху него. Освен възможните физически щети по проектора, това може да доведе до инциденти и евентуални наранявания.



15. Когато проекторът работи, може да усетите затопляне на въздуха и миризма от вентилационната му решетка. Това е нормално и не сигнализира за наличие на дефект в продукта.
16. Не поставяйте течности в близост или върху проектора. Разливането на течности върху него може да причини повреда. Ако проекторът все пак се навлажни, изключете го от контакта на захранването и повикайте техник на BenQ за сервиз.



17. Продуктът може да показва обърнати изображения при монтаж на тавана.

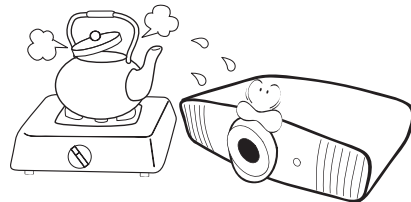


18. Този апарат трябва да бъде заземен.
19. Не използвайте проектора при никое от следните условия.

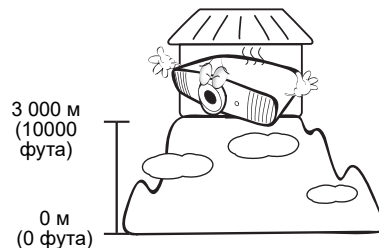


За да избегнете повреда на DLP чиповете, никога не насочвайте лазерния лъч с голяма мощност към проекционната леща.

- В затворени пространства или на места с лоша вентилация. Уверете се, че проекторът се монтира поне на 50 cm от стените при наличие на свободен въздушен поток.
- Места, на които е възможно достигане на високи температурни стойности, като вътрешността на автомобили с вдигнати прозорци.
- Места с висока влажност, запрашеност или цигарен дим могат да влошат оптичните компоненти, да скъсят експлоатационния период и да затъмнят изображението.



- Места в близост до противопожарни инсталации
- Места с околна температура над 40 °C/104 °F
- Места с надморска височина над 3000 м (10 000 фута).



Рискова Група 2

1. Според класификацията на фотобиологична безопасност на лампи и лампови системи, този продукт е Рискова група 2, IEC 62471-5: 2015.
2. Възможно е този продукт да излъчва опасна оптична радиация.
3. Не се взирайте в работеща лампа. Възможно е да е вредно за очите.
4. Както при всеки ярък светлинен източник, не се взирайте директно в светлинния лъч.

RG2



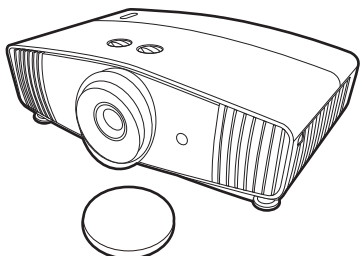
Hg – лампата съдържа живак. Да се депонира в съответствие с местните закони за изхвърляне на отпадъци. Вж. www.lamprecycle.org.

Въведение

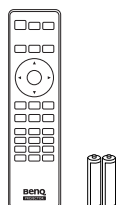
Съдържание на доставката

Внимателно разопакувайте и проверете, дали доставката съдържа всички от описаните по-долу елементи. Ако някой от елементите липсва, се обърнете към доставчика.

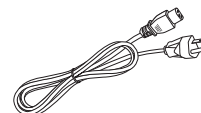
Стандартни аксесоари



Проектор



Дистанционно управление
с батерии



Захранващ кабел



Ръководство за монтаж



Компактдиск с ръководство
на потребителя



Гаранционна карта*



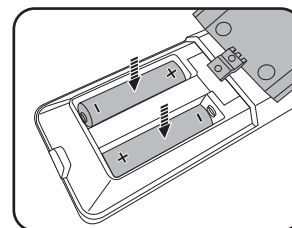
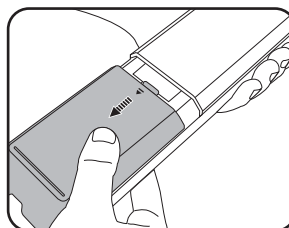
- Доставените принадлежности са подходящи за вашия регион и е възможно да се различават от показаните на илюстрацията.
- *Гаранционна карта се предлага само за определени региони. Можете да получите подробна информация от доставчика.

Допълнителни аксесоари

1. Комплект с резервна лампа
2. Комплект за монтаж на таван
3. BenQ WDP02
4. 3D очила BenQ

Смяна на батериите на дистанционното управление

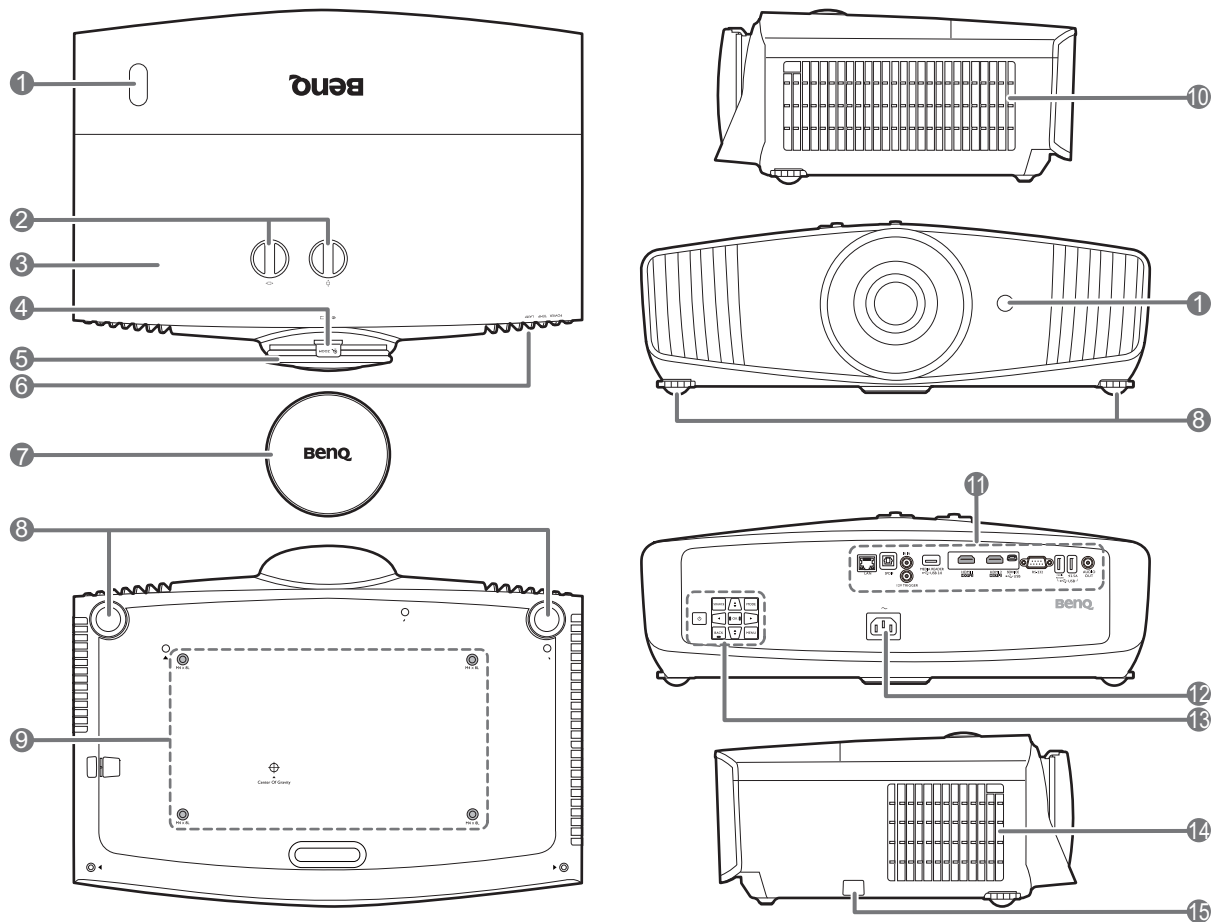
1. Натиснете и плъзнете капачето на батериите, както е показано.
2. Извадете старите батерии (ако е приложимо) и поставете две батерии AAA. Уверете се, че положителните и отрицателните краища са разположени правилно, както е показано.
3. Плъзнете капачето на батериите навътре, докато щракне на мястото си.





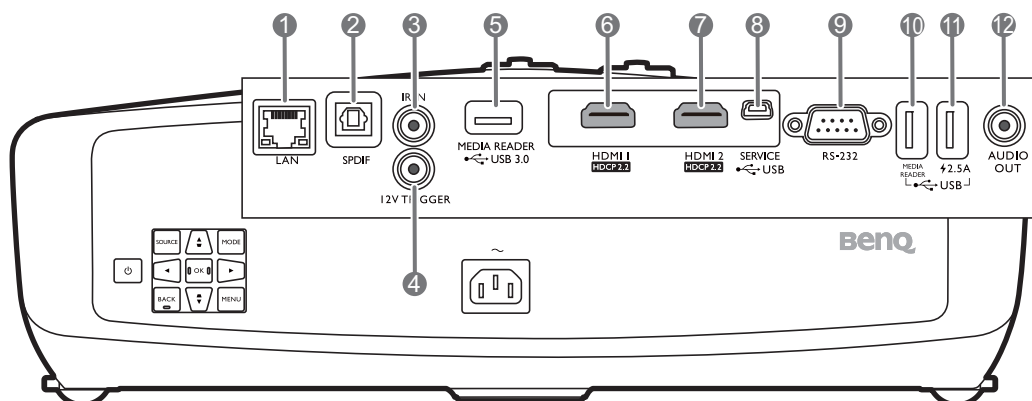
- Избягвайте оставянето на дистанционното управление и батериите в среда с твърде висока температура и влажност, като кухненски помещения, бани, сауни, солариуми или в затворени автомобили.
- Сменяйте батерията с нова от същия тип или еквивалентна, от препоръчвания от производителя вид.
- Изхвърляйте използваните батерии според инструкциите на производителя и местните разпоредби за опазване на околната среда.
- Никога не хвърляйте батериите в огън. Съществува риск от експлозия.
- Ако батериите са изтощени или ако няма да използвате дистанционното управление за продължителен период от време, е необходимо да ги извадите, за да предотвратите повреди в дистанционното управление при евентуално протичане на батериите.

Външен вид на проектора



1. Инфрачервен датчик за дистанционно управление
2. Бутони за настройка на изместването на лещата
(◀ □ ▶ Ляво/Дясно, ▲ □ ▼ Горе/Долу)
3. Капак на лампата
4. Пръстен за мащабиране
5. Пръстен за фокусиране
6. **Светлинен индикатор (POWER) ЗАХРАНВАНЕ/Светлинен индикатор (TEMP) Температура/Светлинен индикатор LAMP (ЛАМПА)**
Виж [Индикатори на страница 46](#).
7. Капак на обектива
8. Крачета за регулиране
9. Отвори за монтаж на таван
10. Вентилация (вход за горещ въздух)
11. Свързващ панел
Виж [Терминали на страница 9](#).
12. Жак за променливотоково захранване
13. Външен панел за управление
Виж [Управление и функции на страница 10](#).
14. Вентилация (изпускане на горещ въздух)
15. Предпазна лента против кражба

Терминали



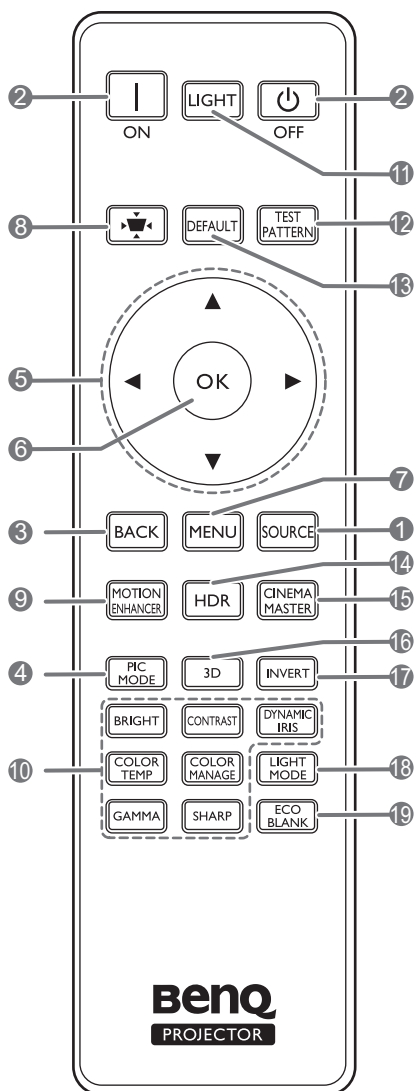
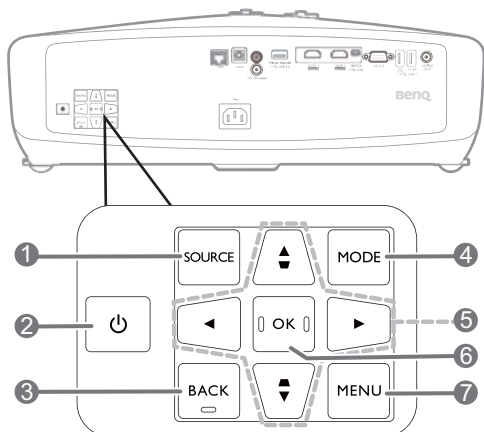
1. RJ-45 входен жак за локална мрежа (10/100M)
2. SPDIF Порт за аудио изход
3. IR-IN жак
За употреба с инфрачервен външен кабел за гарантиране на получаване на по-добър сигнал от дистанционното управление.
4. Изход за постоянно напрежение 12V
Стартира външни устройства като електронни екрани или управление на осветлението и т.н.
5. USB 3.0 Тип A порт (MEDIA READER)
Свързва се с USB флаш устройство за четене на мултимедийни файлове.
Виж [Презентиране от Media Reader на страница 23](#).
6. HDMI входен порт (Версия 2.0b)
7. HDMI входен порт (Версия 2.0b)
8. USB Mini-B порт (за ъпгрейд на фърмуера)
9. RS-232 контролен порт
10. USB 2.0 Тип A порт (MEDIA READER)
Свързва се с USB флаш устройство за четене на мултимедийни файлове.
Виж [Презентиране от Media Reader на страница 23](#).
11. USB 2.0 Тип A порт (2,5 A електрозахранване)
12. Порт за аудио изход

Управление и функции

Проектор & дистанционно управление



Всички бутони, описани в този документ могат да се натискат на проектора, или от дистанционното управление.



1. SOURCE (ИЗТОЧНИК)

Показва лента за избор на източник.

2. ЗАХРАНВАНЕ

Превключва проектора от режим на неактивност във включено състояние.

ON (ВКЛ.) / Off (Изкл.)

Превключва проектора от режим на готовност във включено състояние.

3. BACK (НАЗАД)

Връща се в предишното екранно OSD меню, излиза и записва настройките на менюто.

4. MODE (РЕЖИМ), PIC MODE (РЕЖИМ КАРТИНА)

Избира наличен режим на настройка на картината, когато проекторът открие валиден сигнал.

5. Клавиши със стрелки (▲, ▼, ◀, ▶)

При активиране на екранното меню (OSD), тези клавиши се използват като стрелки за избор на елементите на менюто и извършване на съответните настройки.

Клавиши за корекция на трапецовидно изкривяване (▲/▼, ▼/▲)

Показва страницата за коригиране на трапецовидно изкривяване.

6. OK

Потвърждава избрания елемент на Екранното меню (OSD).

7. MENU (МЕНЮ)

Включва Екранното меню (OSD).

8. Трапецовиден коригиращ бутон

Показва менюто за коригиране на трапецовидно изкривяване.

9. MOTION ENHANCER

Показва менюто **Motion Enhancer 4K**.

10. Бутони за настройка качеството на картината (**BRIGHT (ЯРКИ)**, **COLOR TEMP (ТЕМП. НА ЦВЕТА)**, **GAMMA (ГАМА)**, **CONTRAST (КОНТРАСТ)**, **COLOR MANAGE (УПРАВЛЕНИЕ НА ЦВЕТА)**, **SHARP (ОСТРОТА)**, **DYNAMIC IRIS (ДИНАМИЧЕН ИРИС)**)

Показва менютата за настройка за регулиране на съответните стойности за качество на картината.

11. **LIGHT (ОСВЕТЛЕНИЕ)**

Включва задната светлина на дистанционното управление за няколко секунди. За да задържите задната светлина включена, натиснете някой друг бутон, докато тя е включена. Натиснете бутона отново, за да изключите задната светлина.

12. **TEST PATTERN (ТЕСТОВ ШАБЛОН)**

Показва тестовия шаблон.

13. **DEFAULT (ПО ПОДРАЗБИРАНЕ)**

Нулира текущата функция до фабричната настройка по подразбиране.

14. **HDR**

Показва менюто **HDR**.

15. **CINEMAMASTER**

Показва менюто **CinemaMaster**.

Виж [CinemaMaster на страница 32](#).

16. **3D**

Показва менюто **3D**.

17. **INVERT (ИНВЕРТИРАНЕ)**

Когато 3-измерното ви изображение се изкривява, разрешете тази функция, за да превключвате между изображение за лявото око и дясното око за по-удобно преживяване при гледане на 3-измерно съдържание.

18. **LIGHT MODE (СВЕТЛИНЕН РЕЖИМ)**

Избира подходяща мощност на лампата между следните режими.

19. **ECO BLANK (Икономично изключване на екрана)**

Използва се за скриване на картината на екрана.



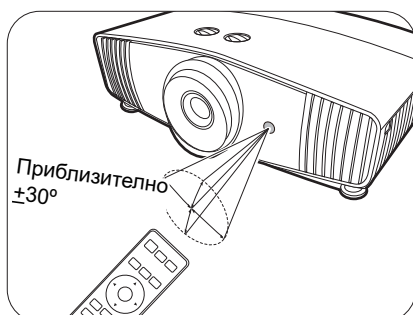
Не закривайте прожекционния обектив, тъй като това може да доведе до прегряване и деформиране на закриващия предмет, дори възникване на пожар.

Ефективен обхват на дистанционното управление

Дистанционното управление трябва да бъде държано в рамките на ъгъл от 30 градуса по перпендикуляра на IR датчика(ци) за дистанционно управление, за да функционира правилно. Разстоянието между дистанционното управление и датчика(ците) не трябва да надхвърля 8 метра (~ 26 фута).

Уверете се, че няма препятствия между дистанционното управление и инфрачервения датчик(ци) на проектора, които биха могли да отклонят инфрачервения лъч.

- Работа с проектора от предната страна



- Работа с проектора отгоре



Разполагане на проектора

Избор на място

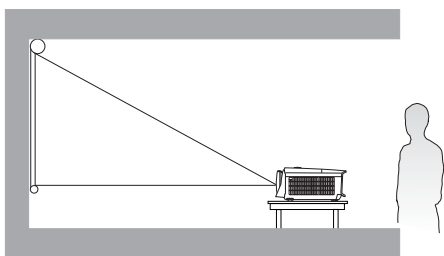
Преди да изберете място за монтаж на вашия проектор, вземете предвид следните фактори:

- Размер и позиция на екрана
- Място на електрическия контакт
- Място и разстояние между проектора и останалата част на оборудването

Можете да разполагате проектора по следните начини.

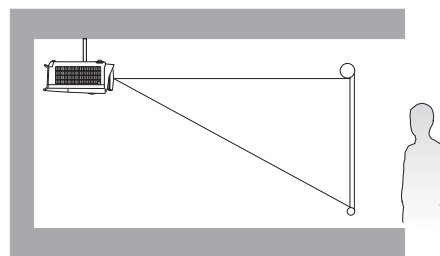
1. Преден

Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен на маса пред екрана. Това е най-честият начин за разполагане на проектора, който позволява мобилност и лесно настройване.



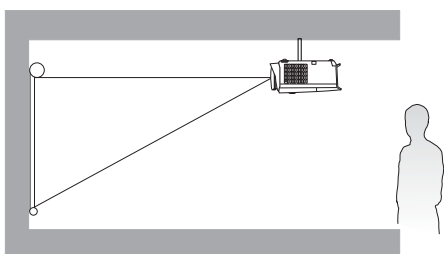
2. Отзад - таван

Изберете позицията, в която проекторът е окачен с горната част надолу на тавана зад екрана. Обърнете внимание, че за този вид монтаж е необходим заден екран за прожектиране и набор за монтаж на таван на BenQ.



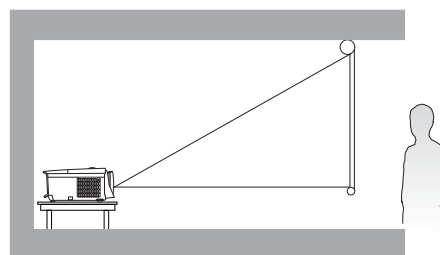
3. Отпред - таван

Изберете позицията, в която проекторът е окачен с горната част надолу на тавана пред екрана. Закупете комплект за монтаж на таван за проектори на BenQ от Вашия търговски представител, за да осъществите монтажа на тавана.



4. Задна

Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен на маса зад екрана. Обърнете внимание, че е необходим специален заден екран за прожектиране.



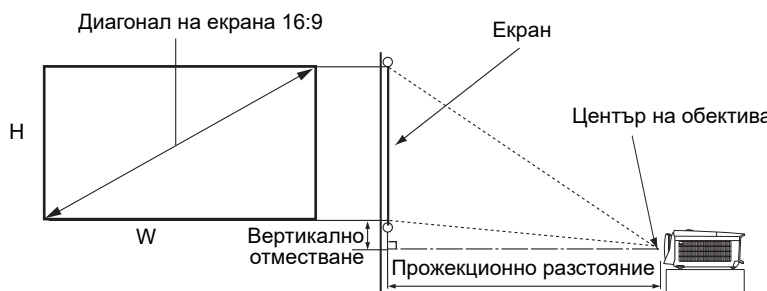
След включване на проектора, отидете в **ИНСТАЛИРАНЕ > Позиция на Проектора** и натиснете ◀/▶ за избор на настройка.

Получаване на предпочитания размер на прожектираното изображение

Разстоянието от прожекционния обектив до екрана, настройката за мащабиране и видео форматът оказват влияние върху размера на прожектираното изображение.

Размери на прожекцията

- Пропорцията на екрана е 16:9 и прожектираната картина е в съотношение 16:9.



Големина на екрана				Разстояние от екрана (мм)			Вертикално отместване (Най-ниска/ Най-висока позицията на лещата) (мм)
Диagonal		H (мм)	W (мм)	Минимална дължина	Средно	Максимална дължина	
Инч	мм			(максимално мащабиране)		(минимално мащабиране)	
60	1524	747	1328	1800	2348	2896	75
70	1778	872	1550	2100	2739	3378	87
80	2032	996	1771	2400	3130	3861	100
90	2286	1121	1992	2700	3522	4343	112
100	2540	1245	2214	3000	3913	4826	125
110	2794	1370	2435	3300	4304	5309	137
120	3048	1494	2657	3600	4696	5791	149
130	3302	1619	2878	3900	5087	6274	162
140	3556	1743	3099	4200	5478	6757	174
150	3810	1868	3321	4500	5870	7239	187
160	4064	1992	3542	4800	6261	7722	199
170	4318	2117	3763	5100	6652	8204	212
180	4572	2241	3985	5400	7043	8687	224
190	4826	2366	4206	5700	7435	9170	237
200	5080	2491	4428	6000	7826	9652	249

Например, ако използвате 120-инчов екран, препоръчаното прожекционно разстояние е 4696 mm.

Ако измереното прожекционно разстояние е 500 cm, най-близкото съвпадение в колона "[Разстояние от екрана \(мм\)](#)" е 5087 mm. Търсенето по този ред, показва че е необходим екран с размер 130" (инча) (около 3,3 m).



Всички измервания са приблизителни и може да се различават от действителните размери. Ако възнамерявате да монтирате проектора някъде за постоянно, BenQ препоръчва първо физически да проверите размера на екрана и прожекционното разстояние, като използвате проектора на място преди да го монтирате за постоянно, така че да се отчетат оптичните характеристики на конкретния проектор. Това ще ви помогне при определянето на точната монтажна позиция, така че да прилегне по най-добрия начин на избраното от Вас място за инсталация.

Монтаж на проектора

Ако възнамерявате да монтирате Вашия проектор, силно препоръчваме употребата на подходящ монтажен комплект на BenQ, който да осигури безопасна инсталация.

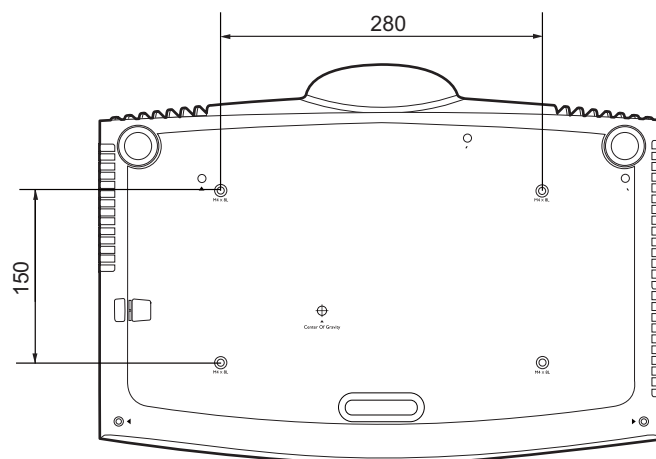
Ако използвате монтажен комплект за проектор, който не е от марката BenQ, съществува опасност за безопасността, тъй като проекторът може да падне при евентуално неправилно закрепване, дължащо се на използване на винтове с неправилен габарит или дължина.

Преди монтажа на проектора

- Поръчайте монтажен комплект на BenQ от същото място, откъдето сте закупили вашия проектор на BenQ.
- BenQ препоръчва да използвате защитен кабел, за да закрепите както основата на монтажната скоба, така и предпазната лента на проектора. Това осигурява вторично ограничаване на проектора, ако монтажната скоба се разхлаби.
- Помолете вашия търговски представител да инсталира проектора вместо вас. Ако монтирате проектора сами, той може да падне и да Ви нарани.
- Вземете необходимите предпазни мерки, за да предотвратите падане на проектора например при земетресение.
- Гаранцията не покрива щети в следствие на монтаж на проектора с монтажен комплект на производител, различен от BenQ.
- Вземете под внимание температурата на околната среда, там където проекторът се монтира на тавана. Ако се използва печка, температурата в близост до тавана може да е по-висока от очакваното.
- Прочетете ръководството за потребителя на монтажния комплект относно радиуса на действие на въртящия елемент. Затягането с въртящ елемент, с радиус на действие по-висок от препоръчителния, може да доведе до повреда на проектора и последващо падане.
- Уверете се, че контактът на захранването е на достъпна височина, така че да можете лесно да изключите проектора.

Диаграма за монтаж на таван

Винт за монтаж на таван: M4
(Максимална $D = 25$ мм; минимална $D = 20$ мм)



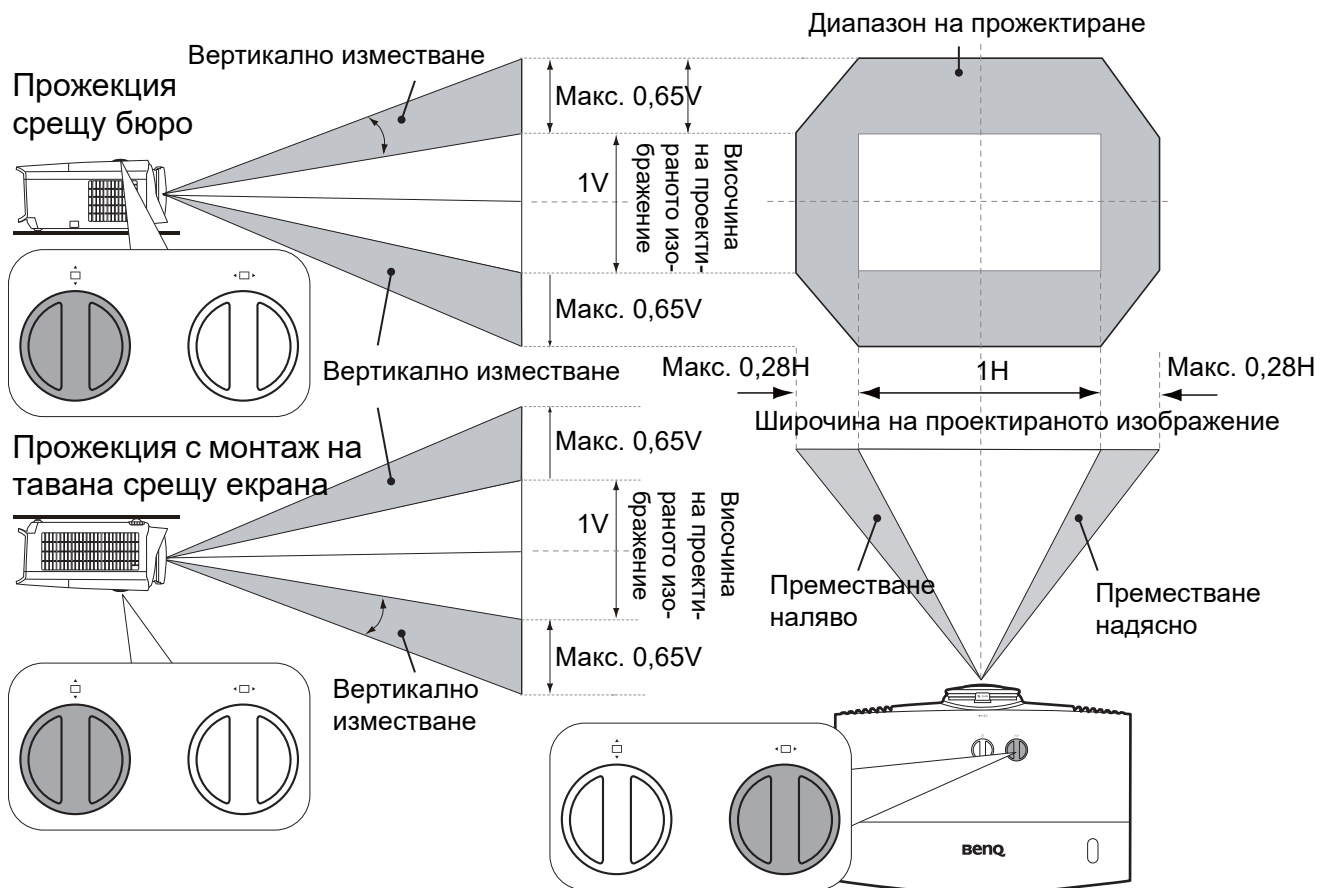
Единица: мм

Настройка на позицията на проектора





Придвижване на обектива за прожектиране

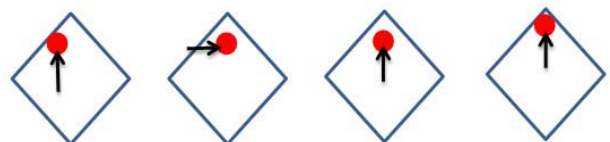
Управлението на придвижването на обектива осигурява гъвкавост за монтажа на вашия проектор. То позволява проекторът да се разполага изместен от центъра на екрана.

Придвижването на обектива се изразява като процент от височината или ширината на прожектираното изображение. Можете да завъртате копчетата на проектора, за да придвижвате обектива за прожектиране във всяка посока в допустимия диапазон, в зависимост от желаното положение на вашето изображение.



За да достигнете най-високото или най-ниското положение на проекция:

1. Завъртете  (нагоре/надолу).
2. Когато усетите, че достига лимита, завъртете  наляво или  надясно и отново  завийте.
3. Повторете стъпката по-горе, докато намерите подходящата позиция.

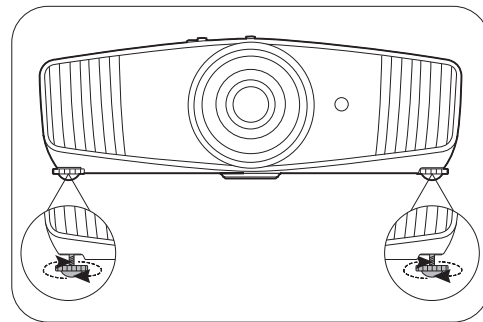


- Регулирането на обектива няма да доведе до влошено качество на картината.
- Моля, спрете да завъртате копчето за настройка, когато чуете щракване, което показва, че копчето е достигнало своя лимит. Опит за превъртане на копчето може да доведе до повреда.

Настройка на прожектираното изображение

Настройка на ъгъла на прожектиране

Ако проекторът не е поставен на равна повърхност или екранът и проекторът не са перпендикулярни един спрямо друг, прожектираното изображение е трапецовидно. Можете да завинтите регулиращите крачета, за да настроите фино хоризонталния ъгъл.



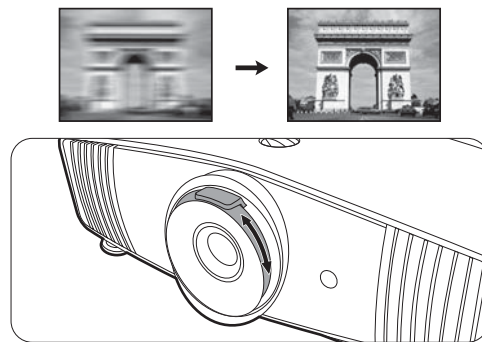
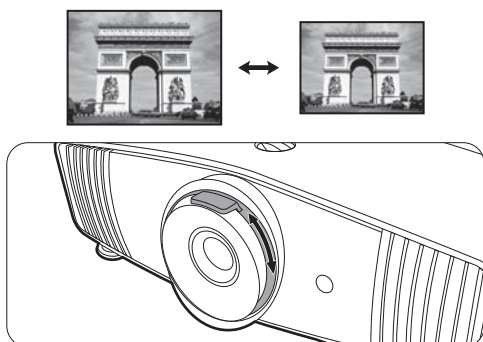
За да приберете крачетата, завинтете задните регулиращи крачета в обратна посока.



Не гледайте в обектива при включена лампа. Силната светлина на лампата може да причини увреждания на очите.

Фина настройка на размера и яснотата на изображението

1. Можете да регулирате прожектираното изображение до желания размер от пръстена за мащабиране.
2. Изяснете изображението, като въртите пръстена за фокусиране.

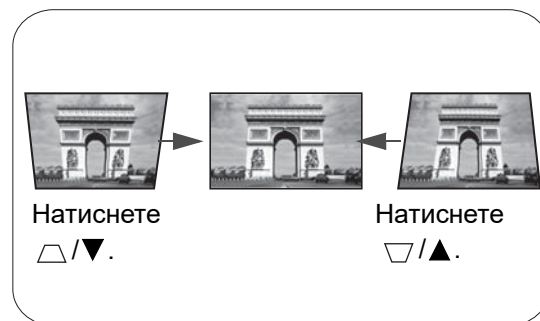


Коригиране на трапецовидното изкривяване

Трапецовидното изкривяване се отнася за ситуацията, при която прожектираното изображение се изкривява трапецовидно поради ъглово проектиране.

За да коригирате ръчно това:

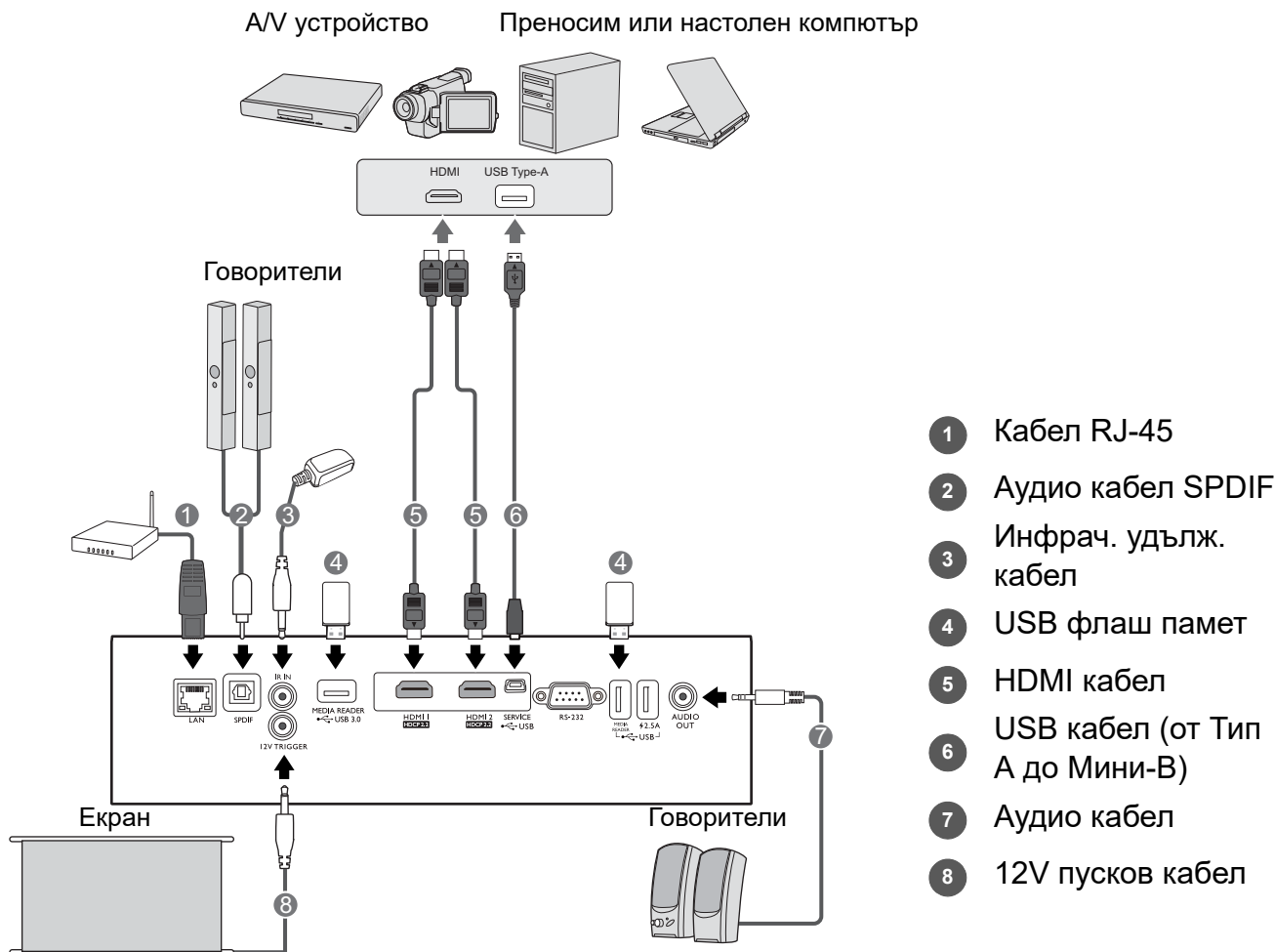
1. Натиснете \triangle/∇ на проектора или $\blacktriangledown/\blacktriangle/\blacktriangledown$ на дистанционното управление.
2. След като се появи **Трапец** коригиращата страница, натиснете $\triangle/\blacktriangledown$, за да коригирате трапецовидното изкривяване в горната част на изображението. Натиснете ∇/\blacktriangle , за да коригирате трапецовидното изкривяване в долната част на изображението. Когато свършите, натиснете **ВАСК (НАЗАД)**, за да запазете промените и да излезете.
3. За нулиране на **Трапец** коригиращата страница, натиснете **ОК** за 2 секунди.



Свързване

При свързване на източник на сигнал към проектора, се уверете че:



1. Преди осъществяване на свързването сте изключили цялото оборудване.
2. Използвате подходящи сигнални кабели за всеки от източниците.
3. Уверете се, че кабелите са влезли добре.

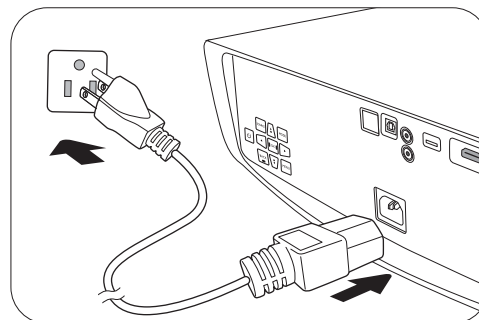


- Някои от кабелите на показаните по-горе начини на свързване не се доставят с проектора (виж [Съдържание на доставката на страница 7](#)). Могат да бъдат закупени от магазините за електроника.
- Илюстрациите на свързванията са само за справка. Съединителните жакове отзад на проектора са различни за всеки модел проектор.
- Много преносими компютри не включват външните си видео портове при свързване с проектор. Обикновено клавишните комбинации, като FN + клавиша за функция със символ монитор превключват външния дисплей в състояние включване/изключване. Натиснете едновременно FN и съответния функционален клавиш. Вижте документацията на преносимия компютър, за да видите клавишните комбинации.
- Ако избраното видео изображение не се покаже след включване на проектора и избор на съответния видео източник, проверете дали видео устройството е включено и работи правилно. Проверете още дали сигналните кабели са правилно свързани.

Работа





Пускане на проектора

1. Включете щепсела в контакта. Включете превключвателя на захранващия контакт (където има такъв). Индикаторът за захранване на проектора светва в оранжево след включване на захранването.
2. Натиснете  на проектора или  на дистанционното управление, за стартиране на проектора. Светлинният индикатор за захранване преминава в зелено и остава да свети по време на работа на проектора.



Процедурата по стартиране отнема около 30 секунди. На по-късен етап от стартирането, се прожектира начална емблема.

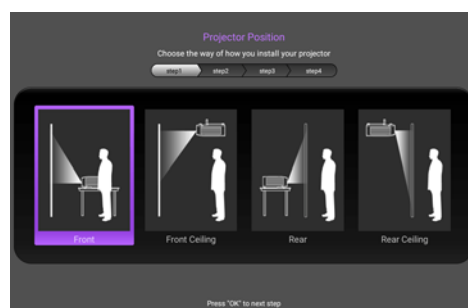
(Ако е необходимо) Завъртете пръстена на фокуса, за да регулирате яснотата на изображението.

3. Ако включвате проектора за пръв път, се появява съветникът за настройка, за да ви направлява при настройката на проектора. Ако вече сте направили това, прескочете тази стъпка и преминете към следващата стъпка.
 - Използвайте клавишите със стрелки (/ / / ) на проектора или дистанционното управление за придвижване в елементите на менюто.
 - Използвайте **ОК**, за да потвърдите избрания елемент от менюто.

Стъпка 1:

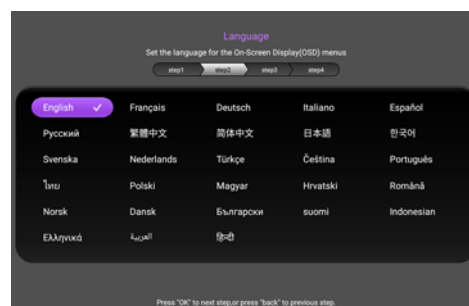
Определете **Позиция на Проектора**.

За повече информация относно позицията на проектора виж [Избор на място](#).



Стъпка 2:

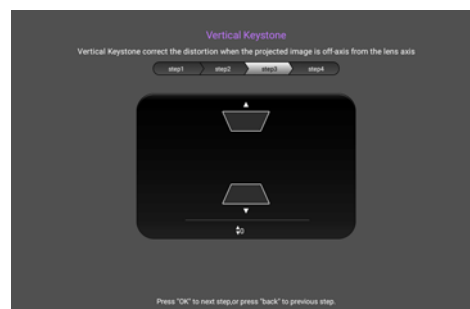
Укажете екранно меню **Език**.



Стъпка 3:

Определете **Трапец**.

За повече информация относно трапецовидното изкривяване вж. [Коригиране на трапецовидното изкривяване](#).

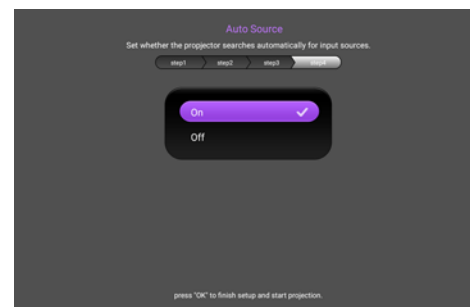


Стъпка 4:

Определете **Търс. на авт. изт.**

Изберете **Включено**, ако желаете проекторът винаги да търси за налични сигнали автоматично, когато е включен.

Вече завършихте първоначалното инсталиране.



4. Ако ви бъде подсказано да въведете парола, натиснете клавишите стрелки, за да въведете 6-цифрена парола. Вж [Използване на функцията за парола на страница 21](#).
5. Включете цялото свързано оборудване.
6. Проекторът ще започне да търси входни сигнали. Наличният в момента сканиран входен сигнал се показва. Ако проекторът не разпознае валиден сигнал, се показва съобщението „No Signal“ („Няма сигнал“) до намиране на входен сигнал. Можете също да натиснете **SOURCE (ИЗТОЧНИК)**, за да изберете желаня входен сигнал. Вж [Превключване на входния сигнал на страница 22](#).



- Моля, използвайте оригиналните аксесоари (например захранващ кабел), за да избегнете възможни опасности, като токов удар и пожар.
- Ако проекторът е нагорещен от предишно използване, той включва охлаждащия вентилатор за около 90 секунди, преди да се подаде захранване към лампата.



- Снимките на съветника за настройка по-долу са само за справка и може да се различават от действителната конструкция.
- Ако честотата/разделителната способност на входния сигнал надхвърли работния обхват на проектора, се изписва съобщението „Out of Range“ („Извън обхват“) на празен екран. Сменете на входен сигнал, който е съвместим с разделителната способност на проектора или понижете настройките за входен сигнал. Вж [Схема на синхронизация на страница 50](#).
- Ако не се открие сигнал в продължение на 3 минути, проекторът автоматично влиза в икономичен режим.

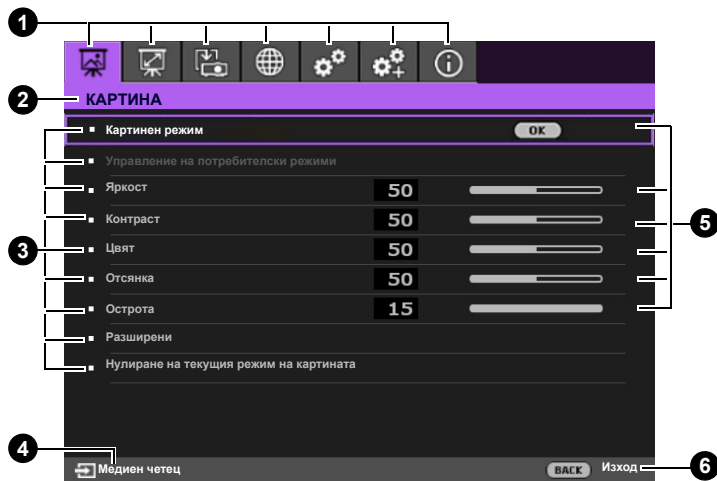
Използване на менютата

Пректорът разполага с екранни менюта (OSD), които позволяват различни регулирания и настройки.



Снимките на екранните менюта по-долу в това ръководство са само за справка и може да се различават от действителния дизайн.

По-долу е даден преглед на екранно меню.



1 Икона на основното меню

2 Основно меню

3 Подменю

4 Текущ входен сигнал

5 Състояние

Натиснете **BACK (НАЗАД)**, за да се върнете на предишната страница или да излезете от менюто.

За да влезете в OSD менюто, натиснете **MENU (МЕНЮ)** на проектора или дистанционното управление.

- Използвайте клавишите със стрелки (▲/▼/◀/▶) на проектора или дистанционното управление за придвижване в елементите на менюто.
- Използвайте **OK** на проектора или дистанционното управление, за да потвърдите избрания елемент от менюто.

Захващане на проектора

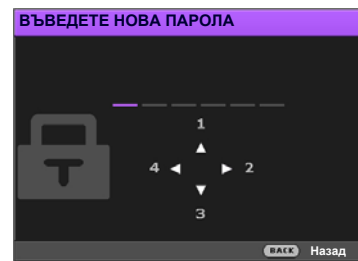
Използване на захващаща блокировка на кабела

Проекторът трябва да бъде инсталиран на безопасно място, за да се предотврати кражба. В противен случай закупете защитен кабел, за да закрепите проектора. Предпазната лента се намира от дясната страна на протектора. Виж елемент 15 на [страница 8](#). Поставете защитен кабел към отвора на защитната лента и го закрепете към близко разположено тяло или тежки мебели.

Използване на функцията за парола

Задаване на парола

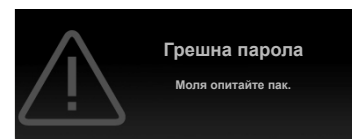
1. Отидете на **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: НАПРЕДНАЛА > Парола**. Натиснете **ОК**. Показва се страницата **ПАРОЛА**.
2. Маркирайте **Смени парола** и натиснете **ОК**.
3. Четирите клавиши със стрелки (▲, ►, ▼, ◀) съответстват на 4 последователни цифри (1, 2, 3, 4). В зависимост от паролата, която искате да въведете, натискайте клавишите-стрелки, за да въведете шестте знака на паролата.
4. Потвърдете новата парола като я въведете отново. След като зададете паролата, екранното меню (OSD) се връща в страницата **ПАРОЛА**.
5. За да активирате функцията **Заклучване при Включено Положение**, натиснете ▲/▼, за да маркирате **Заклучване при Включено Положение** и натиснете ◀/►, за да изберете **Включено**. Въведете паролата отново.



- Въвежданите цифри ще се показват като звездички на екрана. Запишете си избраната парола и я съхранявайте на сигурно място след задаването ѝ, за да бъде налична в случай, че я забравите.
- След като зададете парола и активирате заключване при включване, проекторът не може да бъде използван, освен при въвеждане на съответната парола при всяко стартиране.

Ако забравите паролата

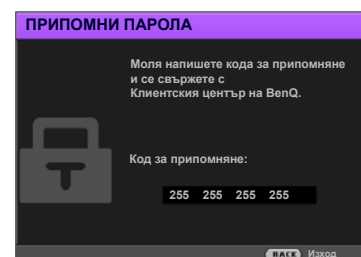
Ако въведете погрешна парола, се показва съобщение за грешка при въвеждане на паролата, последвано от съобщението **ВЪВЕДЕТЕ ТЕКУЩА ПАРОЛА**. Ако изобщо не си спомняте паролата, можете да използвате процедурата за възстановяване на паролата. Виж [Процедура за напомняне на паролата на страница 21](#).



Ако въведете неправилна парола 5 поредни пъти, проекторът за кратко се изключва автоматично.

Процедура за напомняне на паролата

1. Натиснете и задръжте **ОК** за 3 секунди. Проекторът показва на екрана кодиран номер.
2. Запишете номера и изключете проектора.
3. Потърсете помощ от местния сервизен център на BenQ за декодиране на номера. Може да се наложи да представите доказателство за покупката на проектора, за да потвърдите, че сте упълномощения собственик на проектора.



Смяна на паролата

1. Отидете на **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: НАПРЕДНАЛА > Парола > Смени парола**.
2. Натиснете **ОК**. Появява се съобщение **ВЪВЕДЕТЕ ТЕКУЩА ПАРОЛА**.
3. Въведете старата парола.
 - Ако паролата е правилна, се показва друго съобщение **ВЪВЕДЕТЕ НОВА ПАРОЛА**.
 - Ако паролата е неправилна, се показва съобщение за погрешна парола и се изписва съобщение за повторен опит **ВЪВЕДЕТЕ ТЕКУЩА ПАРОЛА**. Можете да натиснете **ВАСК (НАЗАД)**, за да откажете смяната, или да опитате друга парола.
4. Въведете нова парола.
5. Потвърдете новата парола като я въведете отново.

Деактивиране на функцията за парола

За деактивиране на защитата с парола, отидете в **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: НАПРЕДНАЛА > Парола > Заклучване при Включено Положение** и натиснете, ◀/▶ за да изберете **Изкл.**. Появява се съобщение **ВЪВЕДЕТЕ ТЕКУЩА ПАРОЛА**. Въведете текущата парола.

- Ако паролата е правилна, OSD менюто се връща на страница **ПАРОЛА**. При следващото пускане на проектора не е необходимо да въвеждате паролата.
- Ако паролата е неправилна, се показва съобщение за погрешна парола и се изписва съобщение за повторен опит **ВЪВЕДЕТЕ ТЕКУЩА ПАРОЛА**. Можете да натиснете **ВАСК (НАЗАД)**, за да откажете смяната, или да опитате друга парола.



Въпреки че функцията за парола е деактивирана, е необходимо да запазите старата парола, ако желаете да активирате отново функцията за парола чрез въвеждане на старата парола.

Превключване на входния сигнал

Проекторът може да бъде едновременно включен към различни източници на сигнал. В даден момент, обаче, е възможно показване само на един екран. При стартиране проекторът извършва автоматично търсене на наличните сигнали.

Уверете се, че меню **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: ОСНОВНА > Търс. на авт. изт. е Включено**, ако желаете проекторът да търси автоматично сигнали.

За да изберете източник:

1. Натиснете **SOURCE (ИЗТОЧНИК)**. Появява се лента за избор на източник.
2. Натискайте ▲/▼, докато бъде избран желания сигнал и натиснете **ОК**.

След като бъде открита, ще се появи картината от избрания източник. Ако към проектора са включени повече източници на сигнал, повтаряйте стъпки 1-2 за търсене на останалите сигнали.



- Нивото на яркост на прожектираното изображение се променя при превключване между наличните входни сигнали.
- За най-добри резултати при показване е необходимо да изберете и използвате входен сигнал, който работи при основната разделителна способност на проектора. Останалите разделителни способности се мащабират от проектора, в зависимост от настройката „aspect ratio“ (пропорция) и е възможно изкривяване на някои изображения или загуба на яснота на картината. Виж [Пропорция на страница 35](#).



Презентиране от Media Reader

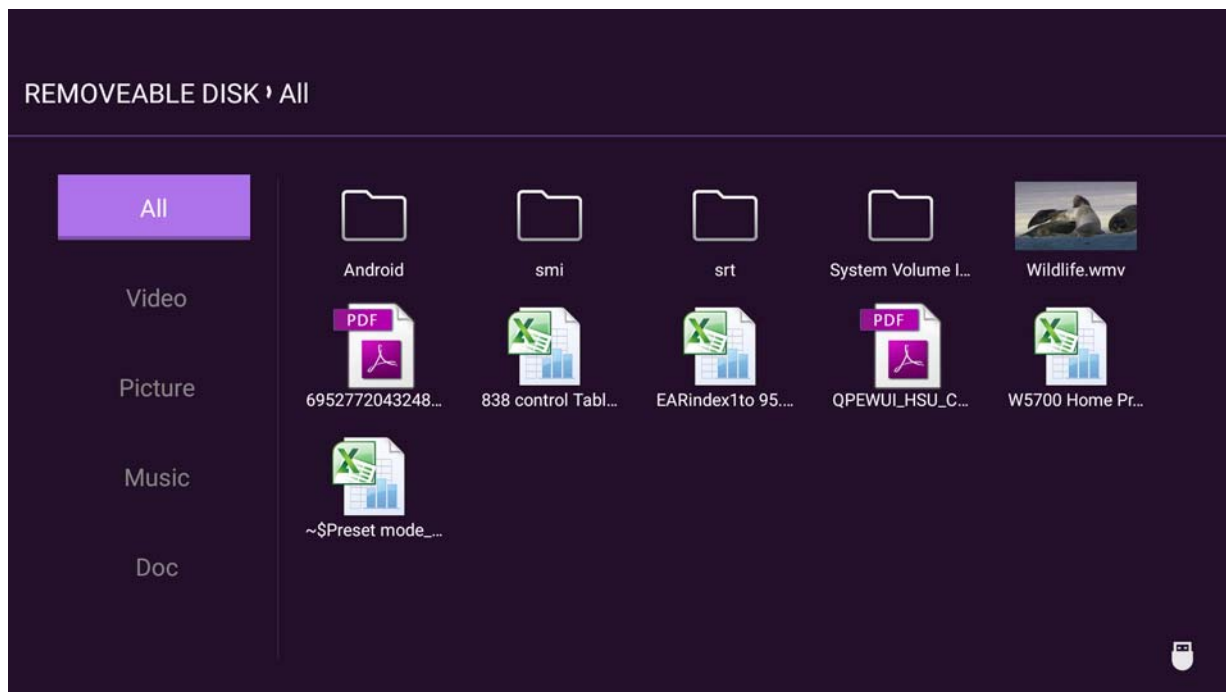
Портовете MEDIA READER (USB) на проектора ви позволява да разглеждате изображения и документни файлове, съхранени на USB флаш устройство, свързано с проектора. Тя може да премахне необходимостта от компютърен източник.

Поддържани файлови формати

Видео формат	Аудио формат	Фото формат
<ul style="list-style-type: none">• MPEG1• MPEG4• H.263• Motion JPEG	<ul style="list-style-type: none">• MPEG1/2 Layer1• MPEG1/2 Layer2• FLAC	<ul style="list-style-type: none">• JPEG Base-line• JPEG Progressive• PNG non-interlace• PNG interlace• BMP

Преглед на файловете










1. Вкарайте USB флаш устройството в един от портовете **MEDIA READER** на гърба на проектора.
2. Натиснете **SOURCE (ИЗТОЧНИК)** и изберете **Media Reader**. Проекторът показва вградената в media reader главна страница.
3. Натиснете ▲/▶/▼/◀, за да изберете и натиснете **OK**, за да въведете подпапка или да покажете файл.
4. След като файлът е показан, натиснете **OK** и ▲/▶/▼/◀ за да извършите допълнителни действия или натиснете **BACK (НАЗАД)**, за да се върнете на предишната страница.















• Функции на бутоните за гледане на видеоклипове

Бутон	Описание
ОК	Възпроизвежда/прави пауза на видеоклипа.
▲/▼	Преминава през видеоклиповете.
◀/▶	Бързо превъртане напред/назад на видеото.
ВАСК (НАЗАД)	Връща се към страницата с миниатюри.

• Функции на бутоните за гледане на снимки

Бутон	Описание															
ОК	1. Извиква менюто с функции. 2. Когато са маркирани следните елементи, натиснете ОК , за да активират техните функции.															
	<table border="1"> <tr> <td></td> <td>Слайдшоу</td> <td>Задава начина за показване на всички снимки в същата папка, като използвате ▲/▶/▼/◀.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Завъртане на снимка</td> <td>Завъртете изображението по посока на часовниковата стрелка.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Промяна на размера на снимката</td> <td>Увеличава изображението. За да възстановите оригиналния размер, натиснете ВАСК (НАЗАД).</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Предишни</td> <td>Отива на предишното изображение.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Напред</td> <td>Отива на следващото изображение.</td> </tr> </table>		Слайдшоу	Задава начина за показване на всички снимки в същата папка, като използвате ▲/▶/▼/◀.		Завъртане на снимка	Завъртете изображението по посока на часовниковата стрелка.		Промяна на размера на снимката	Увеличава изображението. За да възстановите оригиналния размер, натиснете ВАСК (НАЗАД) .		Предишни	Отива на предишното изображение.		Напред	Отива на следващото изображение.
		Слайдшоу	Задава начина за показване на всички снимки в същата папка, като използвате ▲/▶/▼/◀.													
		Завъртане на снимка	Завъртете изображението по посока на часовниковата стрелка.													
		Промяна на размера на снимката	Увеличава изображението. За да възстановите оригиналния размер, натиснете ВАСК (НАЗАД) .													
		Предишни	Отива на предишното изображение.													
	Напред	Отива на следващото изображение.														
ВАСК (НАЗАД)	Връща се към страницата с миниатюри															

• Функции на бутоните за възпроизвеждане на музика

Бутон	Описание										
ОК	Когато са маркирани следните елементи, натиснете ОК , за да активират техните функции.										
	<table border="1"> <tr> <td></td> <td>Показва плейлиста. За да изберете песен от списъка, използвайте ▲/▼. Натиснете ВАСК (НАЗАД), за да отхвърлите плейлиста.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Отива на предишната песен.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Отива на следващата песен.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Възпроизвежда/прави пауза на музика</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Задава начина на възпроизвеждане на музиката, напр. възпроизвеждане, Пускане на една песен, Случайна песен.</td> </tr> </table>		Показва плейлиста. За да изберете песен от списъка, използвайте ▲/▼. Натиснете ВАСК (НАЗАД) , за да отхвърлите плейлиста.		Отива на предишната песен.		Отива на следващата песен.		Възпроизвежда/прави пауза на музика		Задава начина на възпроизвеждане на музиката, напр. възпроизвеждане, Пускане на една песен, Случайна песен.
		Показва плейлиста. За да изберете песен от списъка, използвайте ▲/▼. Натиснете ВАСК (НАЗАД) , за да отхвърлите плейлиста.									
		Отива на предишната песен.									
		Отива на следващата песен.									
		Възпроизвежда/прави пауза на музика									
	Задава начина на възпроизвеждане на музиката, напр. възпроизвеждане, Пускане на една песен, Случайна песен.										
ВАСК (НАЗАД)	Връща се към страницата с миниатюри										

• Функции на бутоните за преглед на документи

Бутон	Описание
▲/▼	Превъртане нагоре или надолу страницата. Когато разглеждате файлове от PowerPoint, следвайте екрана, за да зададете начина на показване на страниците.

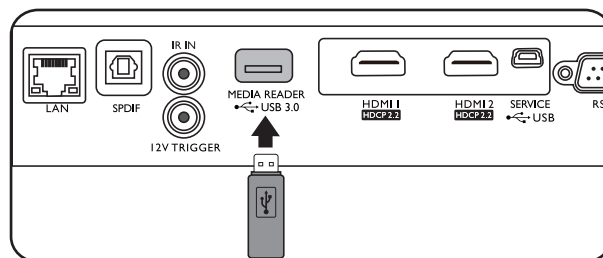
Надграждане на фърмуер



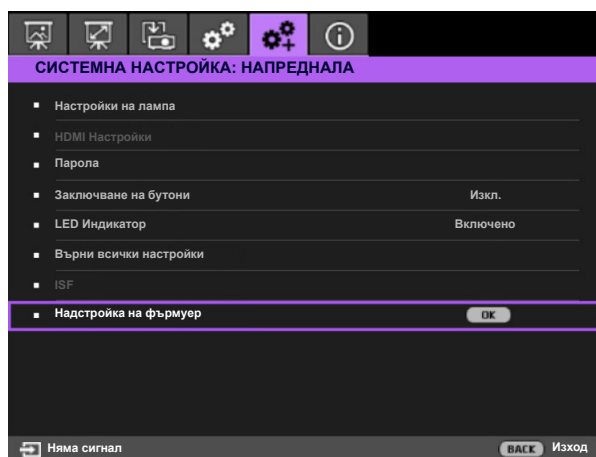
За да осигурите гладък процес, моля, изпълнете следните стъпки, преди да надстроите фърмуера.

1. Проверете и запишете версията на вашия фърмуер от менюто **ИНФОРМАЦИЯ > Версия на Фърмуера**.
2. Обадете се на сервизния център на BenQ, за да предоставите номера на версията и да се уверите, че проекторът няма проблем със съвместимостта на фърмуера.

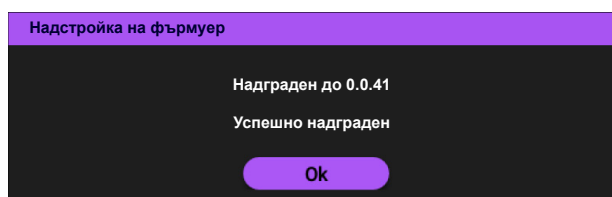
1. Отидете на уебсайта на BenQ и въведете **Страница на продукта > Поддръжка > Софтуер** за сваляне на най-актуалният фърмуер файл.
2. Разархивирайте изтегления файл, намерете и запишете файла с име "update_signed.zip" на USB флаш устройство.
3. Включете USB флаш устройството в USB 3.0 порта на гърба на проектора.





4. Отидете в менюто **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: НАПРЕДНАЛА > Надстройка на фърмуер** и натиснете **ОК**.

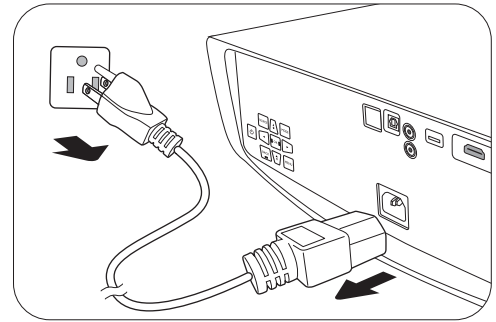


5. Изберете **Yes** за надграждане версията на фърмуера. Дръжте проектора включен по време на обновяване на фърмуера.
6. Когато се появи това съобщение, надграждането на фърмуера е завършена.



Изключване на проектора

1. Натиснете  и ще видите потвърдително съобщение за напомняне. Съобщението изчезва, ако не отговорите в рамките на няколко секунди.
2. Натиснете  втори път. Индикаторът за захранване примигва в оранжево, а лампата на проектора се изключва. Вентилаторите продължават да работят около 90 секунди, за да охладят проектора.
3. След като процесът на захранването приключи, индикаторът за захранването свети постоянно в оранжево и вентилаторите спират. Извадете захранващия кабел от контакта.



- Проекторът не изпълнява команди по време на процес на охлаждане с цел защита на лампата.
- Избягвайте да включвате проектора веднага след като го изключите, тъй като прекомерната топлина може да скъси експлоатационния срок на лампата.
- Резултатите за експлоатационния срок на лампата може да варират в зависимост от условията на околната среда и употребата.

Работа на менюто

Система от менюта

Обърнете внимание, че екранните менюта (OSD) са различни, в зависимост от избрания тип на сигнала и модела проектор, който използвате.


Елементите на менюто са налични, когато прожекционният апарат разпознае поне един валиден сигнал. Ако към проектора не бъде свързано оборудване или не се разпознава входен сигнал, се показват само някои елементи на менюто.

Основно меню	Подменю	Опции	
КАРТИНА	Картинен режим	Bright/Vivid TV/Cinema (Rec. 709)/D. Cinema/User/ISF Night/ISF Day/Silence/3D/HDR10/HLG	
	Управление на потребителски режими	Зареждане на настройка от Преименуване на потребителски режим	
	Яркост	0–100	
	Контраст	0–100	
	Цвят	0–100	
	Отсянка	0–100	
	Острота	0-15	
		Избор на Гама	1.8/2.0/2.1/2.2/2.3/2.4/2.5/2.6/BenQ
		HDR Яркост	-2 – +2
		Температура на Цвета	Готова настройка/Усилване на червеното/Усилване на зеленото/ Усилване на синьото/ Отместване на червеното/ Отместване на зеленото/ Отместване на синьото
	Разширени	Управление на цветовете	Първичен цвят/Нюанс/ Наситеност/Усилване
		CinemaMaster	Подобряване на цветовете/ Тон на кожата/Pixel Enhancer 4K/ Motion Enhancer 4K
		Намаляване на шума	Нисък/Ср./Вис./Изкл.
		Динамичен ирис	Изкл./Нисък/Ср./Вис.
		Brilliant Color	Включено/Изкл.
		Широка цветова гама	Включено/Изкл.
		Светлинен режим	Нормална/Икономичен/SmartEco
	Нулиране на текущия режим на картината	Върни настройки/Отказ	
ДИСПЛЕЙ	Настройка на изображения, надхвърлящи рамката на екрана	0-3	
	3D	3D Режим Автом./Кадрово пакет./ Горе-Долу/Един до друг/Изкл.	
		Инвертиране на 3D синхр.	
	HDR	Автом./Изкл.	
	Silence	Включено/Изкл.	


ИНСТАЛИРАНЕ	Позиция на Проектора	Преден/Отпред - таван/Задна/Отзад - таван	
	Тестов Шаблон	Включено/Изкл.	
	Пропорция	Автом./4:3/16:9/ Анаморфен формат 2,4:1/ Анаморфен формат 16:9	
	12V Trigger	Включено/Изкл.	
	Режим за Голяма Надморска Височина	Включено/Изкл.	
Мрежови настройки	LAN Настройки	Кабелна LAN Мрежа	Статус/DHCP/IP Адрес/Подмр. Маска/Станд. шлюз/DNS Сървър/Приложи
		Откриване на AMX Устройство	Включено/Изкл.
		Режим на Готовност на Мрежата	Разр. р. на готовн. на мр./Авт. забр. реж. на гот. на мрежа
СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: ОСНОВНА	Език	English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska/Nederlands/Türkçe/Čeština/Português/ ไทย/Polski/Magyar/Hrvatski/Română/ Norsk/Dansk/Български/Suomi/Indonesian/ Ελληνικά/العربية/हिन्दी	
	Стартов Екран	BenQ/Черен/Син	
	Автоматично изкл.	Изключване/5 мин./10 мин./ 15 мин./20 мин./25 мин./30 мин.	
	Директно Включване	Включено/Изкл.	
	Настройки на Менюто	Позиция на Меню	Център/Горе ляво/Горе дясно/ Долу дясно/Долу ляво
		Време за Показване на Менюто	Винаги вкл./5 сек./10 сек./ 15 сек./20 сек./25 сек./30 сек.
		Напомнящо Съобщение	Включено/Изкл.
	Преименуване на източник		
	Търс. на авт. изт.	Включено/Изкл.	
	СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: НАПРЕДНАЛА	Настройки на лампа	Върни настройки лампов таймер
Лампов таймер			
HDMI Настройки		HDMI Диапазон	Автом./Пълен/Ограничен
		HDMI екв.	HDMI-1 HDMI-2
Парола		Смени парола	
		Заклучване при Включено Положение	Включено/Изкл.
Заклучване на бутони		Включено/Изкл.	
LED Индикатор		Включено/Изкл.	
Върни всички настройки		Върни настройки/Отказ	
ISF		(въвеждане на парола)	
Надстройка на фърмуер			

ИНФОРМАЦИЯ	Източник
	Картинен режим
	Разделителна способност
	Цветова Система
	Цветови гами
	Време за раб. на св.
	3D Формат
	Версия на Фърмуера
Сервизен код	

КАРТИНА меню

Картинен режим	<p>Проекторът има предварителни настройки за няколко режима, между които можете да избирате, за да удовлетворите нуждите на работната среда и типа на входното изображение.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bright: Максимизира яркостта на прожектираното изображение. Режимът е подходящ за среди, при които се изисква допълнителна яркост, като използване на проектора в добре осветено помещение. • Vivid TV: С добре наситен цвят, фино настроена острота и по-високо ниво на яркост, този режим е подходящ за гледане на филми в стаи, където има малко естествена светлина, напр. във вашата дневна. • Cinema (Rec. 709): Осигурява точен цвят от 100% рек. 709 и най-дълбок контраст при по-ниско ниво на яркост, този режим е подходящ за възпроизвеждане на 1080P SDR филми в среда с малко околна светлина, като във всекидневната. • D. Cinema: В съответствие със 100% DCI-P3 цветова гама, този режим осигурява най-дълбокия контраст при по-ниско ниво на яркост. Той е подходящ за гледане на 4K SDR филми при пълна тъмнина, както е при комерсиалните кина. • User: Запомня настройките, персонализирани въз основа на текущите картинни режими. Виж Управление на потребителски режими на страница 30. • Silence: Минимизира акустичния шум. Подходящ е за гледане на филми, които изискват изключително тиха среда, така че да не бъдете смущавани от шума на проектора. Този режим е наличен, само когато меню ДИСПЛЕЙ > Silence е настроено на Включено. • 3D: Оптимизиран за внасяне на триизмерни ефекти при гледане на триизмерно съдържание. <p> Този режим е наличен само, когато е включена функцията за триизмерно съдържание.</p> <ul style="list-style-type: none"> • HDR10/HLG: Доставя ефекти HDR (висок динамичен обхват) с по-високи контрасти на яркост и цветове. Този режим е най-подходящ за гледане на 4K Blu-ray HDR10 или HLG съдържание на излъчване със 100% рек. 709 цветова гама. Картинен режим ще бъде включен към HDR10/HLG автоматично, докато открива метаданни или информация EOTF от 4K Blu-ray HDR10 или HLG съдържание на излъчване.
----------------	--

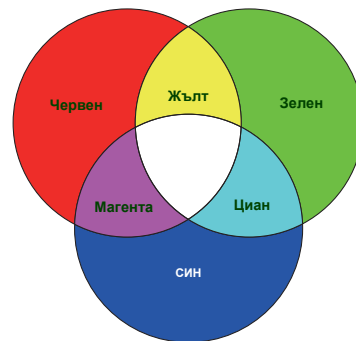
<p>Картинен режим (Продължение)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Този режим е наличен само, когато ДИСПЛЕЙ > HDR е настроено на Автом., и е открито HDR съдържание. • Цветовата гама може да бъде увеличена до 100% DCI-P3 в режим HDR10/HLG за по-точно възпроизвеждане на цветовете. Включете Широка цветова гама в менюто КАРТИНА > Разширени.
<p>Управление на потребителски режими</p>	<p>Има един дефиниран от потребителя режим, ако наличните режими на картината не са подходящи за вашите нужди. Можете да използвате един от режимите за картина (с изключение на User) като начална точка и да персонализирате настройките.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Зареждане на настройка от <ol style="list-style-type: none"> 1. Отидете на КАРТИНА > Картинен режим. 2. Натиснете ◀/▶, за да изберете User. 3. Натиснете ▼, за да маркирате Управление на потребителски режими и натиснете ОК. Показва се страницата Управление на потребителски режими. 4. Изберете Зареждане на настройка от и натиснете ОК. 5. Натиснете ▼/▲, за да изберете картинен режим, който е най-близък до желанието. 6. Натиснете ОК и ВАСК (НАЗАД), за да се върнете в меню КАРТИНА. 7. Натиснете ▼, за да изберете елементи на подменюто, които искате да промените и настройте стойностите с помощта на ◀/▶. Настройките определят избрания потребителски режим. • Преименуване на потребителски режим <p>Изберете, за да преименувате режима на персонализирана картина (User). Новото име може да е с дължина до 9 знака, включително английски букви (A-Z, a-z), цифри (0-9) и интервал (_).</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Отидете на КАРТИНА > Картинен режим. 2. Натиснете ◀/▶, за да изберете User. 3. Натиснете ▼, за да маркирате Управление на потребителски режими и натиснете ОК. Показва се страницата Управление на потребителски режими. 4. Натиснете ▼ за да маркирате Преименуване на потребителски режим и натиснете ОК. Показва се страницата Преименуване на потребителски режим. 5. Използвайте ▲/▶ /▼/◀ и ОК за настройка на желаните символи. 6. Когато свършите, натиснете ВАСК (НАЗАД), за да запаметите промените и да излезете.
<p>Яркост</p>	<p>Колкото по-голяма е стойността, толкова по-ярко е изображението. Настройте този контрол така, че черните части на изображението да се показват като черни, но да са различими и подробностите в тъмните области.</p>
<p>Контраст</p>	<p>Колкото по-голяма е стойността, толкова по-голям е контрастът. Използвайте, за да зададете пиковите нива на бялото, след като преди това сте настроили яркостта така, че да удовлетворява входния сигнал и средата на гледане.</p>

Цвят	По-ниската настройка води до по-малко насищане на цветовете. Ако настройката има твърде голяма стойност, цветовете на изображението ще бъдат много ярки, което ще направи изображението нереалистично.
Отсянка	Колкото по-голяма е стойността, толкова по-зеленикава става картината. Колкото по-малка е стойността, толкова по-червеникава става картината.
Острота	Колкото по-висока е стойността, толкова по-рязко откроява става картината.
Разширени	<p>• Избор на Гама</p> <p>Гамата се отнася за зависимостта между входния източник и яркостта на картината.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1.8/2.0/2.1/BenQ: Изберете тези стойности според предпочитанията си. • 2.2/2.3: Увеличава средната яркост на картината. Най-добра за осветена среда, стая за срещи или семейна стая. • 2.4/2.5: Най-добра за гледане на филми в тъмна среда. • 2.6: Най-добра за гледане на филми, които са съставени повече от тъмни кадри. <div style="text-align: center;"> <p>Висока яркост Нисък контраст</p>  <p>Ниска яркост Висок контраст</p> </div> <p>• HDR Яркост</p> <p>Прожекционният апарат може автоматично да регулира нивата на яркостта на вашето изображение към входния източник. Можете също ръчно да изберете ниво на яркост, за да покажете по-добро качество на картината. Когато стойността е по-висока, изображението става по-ярко; когато стойността е по-ниска, изображението става по-тъмно.</p> <p>• Температура на Цвета</p> <p>Налични са няколко предварителни настройки за температура на цвета. Наличните настройки могат да варират в зависимост от избрания тип сигнал.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Нормална: Поддържа нормално оцветяване за бяло. • Студена: Придава на изображенията синьо-бял цвят. • Лампа осн.: С оригиналната температура на цвета на лампата и по-висока яркост. Тази настройка е подходяща за среди, при които се изисква висока яркост, като прожектиране на картини в добре осветено помещение. • Топла: Придава на изображенията червеникаво-бял оттенък. <p>Можете също така да зададете предпочитана температура на цвета чрез настройка на следните опции.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Усилване на червеното/Усилване на зеленото/Усилване на синьото: Настройва нивата на контраст на червения, зеления и синия цветове. • Отместване на червеното/Отместване на зеленото/Отместване на синьото: Регулира нивата на яркост на Червения, Зеления и Синия цвят.

• Управление на цветовете

Управлението на цветовете осигурява шест набора (RGBCMY) цветове, които могат да бъдат настройвани. Когато изберете всеки от цветовете, можете независимо да настроите неговия обхват и насищане според предпочитанията си.

- **Първичен цвят:** Изберете цвят между Червено, Жълто, Зелено, Циан, Синьо или Магента.
- **Нюанс:** Увеличаването на обхвата ще включва цветове, състоящи се от повече пропорции на двата съседни цвята. Вижте илюстрацията за начина, по който се отнасят цветовете един към друг. Например, ако изберете червен и зададете неговия обхват на 0, в прожектираната картина ще бъдат показвани само чисто червени цветове. Увеличаването на обхвата ще включва и червените нюанси в близост до жълтото и магентата.
- **Наситеност:** Настройте стойностите според вашите предпочитания. Всяка настройка веднага се отразява на изображението. Например, ако изберете Червен и зададете неговия обхват на 0, ще бъде засегнато насищането само на чисто червения цвят.
- **Усилване:** Настройте стойностите според вашите предпочитания. Ще се повлияе нивото на контраста на първоначално избрания цвят. Всяка настройка веднага се отразява на изображението.



Наситеност е количеството от този цвят във видео картината. По-ниските стойности на настройката създават по-малко наситени цветове; а настройката „0“ премахва изцяло цвета от изображението. Ако наситеността е твърде висока, цветът ще бъде твърде ярък и нереалистичен.

• CinemaMaster

- **Подобряване на цветовете:** Позволява ви фина настройка на наситеността на цветовете с по-голяма гъвкавост. Модулира сложни цветови алгоритми за да предаде безупречно наситени цветове, труднозабележими относителни разлики, междинни нюанси и фини пигменти.
- **Тон на кожата:** Осигурява интелигентна настройка на нюанс само за калибриране на цвета на кожата на хората, без други цветове в изображението. Не позволява промяна на цвета на човешката кожа от светлината на проекционния лъч, представяйки всеки цвят на кожата в най-красивата му сянка.
- **Pixel Enhancer 4K:** Това е технология за супер резолюция, която радикално подобрява Full HD съдържанието по отношение на цветовете, контраста и текстурите. Това също е технология за подобряване на детайлите, която изчиства повърхностните детайли за реалистични изображения, които се появяват на екрана. Потребителите могат да настройват нивото на острота и да наблюдават на детайлите за оптимално гледане.

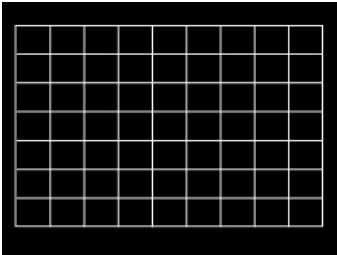



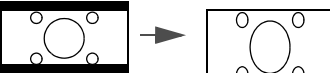

<p>Разширени (Продължение)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Motion Enhancer 4K: За подобряване гладкостта на изображението чрез оценка на движението/компенсация на движението. • Намаляване на шума: Намалява електрическия шум, причиняван от различните медийни плейъри. • Динамичен ирис: Автоматично променя нивото на черното на прожектираните картини за усилване на ефекта на съотношението на контраста. Когато проекторът стартира, Динамичен ирис ще бъде калибриран за 3-15 секунди. Ще чуете звука на работата на мотора през този период от време. Когато проекторът е включен, Динамичен ирис ще се настрои според сцените от видеото. Двигателят все още ще издава малко звук при работа. Можете да изключите звука, като изберете Изкл. • Brilliant Color: Тази функция прилага нов алгоритъм за обработка на цветовете и подобрява системните нива, за да позволи по-висока яркост при по-реални и живи цветове на картината. Разрешава увеличение на яркостта повече от 50% при изображения със средни нюанси, които са чести в природата, така че проекторът да пресъздава изображенията с реалистични и естествени цветове. Ако предпочитате изображения с такова качество, изберете Включено. При избор на Изкл. функцията Температура на Цвета не е налична. • Широка цветова гама: Цветовият диапазон се отнася до диапазона от цветове, които потенциално могат да се показват от дадено устройство. Съществуват някои стандарти за определяне на разликите в цветовите гами за устройства с дисплеи, като CIE 1976, sRGB, Adobe RGB, NTSC и др. Тази функция е налична само когато е избран HDR10 или HLG. С този проектор, избирането на Включено автоматично ще приложи най-подходящата цветова гама към източника на изображение. Автоматично се включва, когато е избрано КАРТИНА > Картинен режим > D. Cinema. Под останалите настройки това меню е затъмнено в сиво. • Светлинен режим: Избира подходяща мощност на лампата между следните режими. Виж Удължаване на експлоатационния живот на лампата на страница 41.
<p>Нулиране на текущия режим на картината</p>	<p>Връща всички настройки, които сте направили за избраните Картинен режим (включително предварително зададения режим, User) към фабрично настроените стойности.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Натиснете ОК. Показва се съобщението за потвърждение. 2. Използвайте ◀/▶, за да изберете Върни настройки и натиснете ОК. Текущият картинен режим се връща към фабрично настроените стойности.


ДИСПЛЕЙ меню

<p>Настройка на изображения, надхвърлящи рамката на екрана</p>	<p>Прикрива лошото качество на картината в четирите края. Колкото по-голяма е стойността, толкова по-голяма част от картината се припокрива, докато екранът остава запълнен и геометрично точен. Настройка 0 означава, че картината се показва 100%.</p>
<p>3D</p>	<p>Този проектор поддържа възпроизвеждане на триизмерно (3D) съдържание, прехвърляно чрез вашите 3D-съвместими видео устройства и съдържание, като например PlayStation конзоли (с дискове с 3D игри), 3D Blu-ray 3D плейъри (с 3D Blu-ray дискове) и така нататък. След като сте свързали устройствата за 3-измерно видео с проектора, поставете 3D очила на BenQ и се уверете, че захранването е включено, за да гледате 3D съдържание.</p> <p>При гледане на 3D съдържание:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Изображението може да изглежда не на място; но това не е неизправност на продукта. • Предприемайте необходимите почивки, когато гледате 3-измерно съдържание. • Спрете да гледате 3-измерно съдържание, ако почувствате умора или дискомфорт. • Спазвайте разстояние от екрана от около три пъти ефективната височина на екрана. • Децата и хората с анамнеза за свръхчувствителност към светлина, сърдечни проблеми или друго съществуващо медицинско състояние, трябва да се въздържат от гледане на 3-измерни съдържания. • Изображението може да изглежда червеникаво, зеленикаво или синкаво, ако не носите 3D очила. Въпреки това, няма да забележите преобладаване на никой от цветовете при гледане на 3D съдържание с 3D очила. • 4K източникът няма да се покаже. <p>• 3D Режим Настройката по подразбиране е Автом. и проекторът автоматично избира подходящ 3D формат, когато открива 3D съдържания. Ако проекторът не може да разпознае 3D формата, натиснете ОК, за да изберете 3D режим между Кадрово пакет., Горе-Долу, и Един до друг.</p> <p>Когато тази функция е активирана:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Намалява нивото на яркост на проектираното изображение. • Картинен режим не може да се регулира. <p>• Инвертиране на 3D синхр. Когато 3-измерното ви изображение се изкривява, разрешете тази функция, за да превключвате между изображение за лявото око и дясното око за по-удобно преживяване при гледане на 3-измерно съдържание.</p>
<p>HDR</p>	<p>Проекторът поддържа HDR източници на изображение. Той може автоматично да открива динамичния диапазон на източника и да оптимизира настройките, за да възпроизвежда съдържанието в по-широк динамичен обхват. Междувременно Картинен режим не може да бъде регулиран след превключване към HDR.</p>

Silence	<p>Когато тази функция е активирана:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Акустичният шум ще бъде сведен до минимум. • Резолюцията на дисплея ще бъде настроена на 1920 x 1080. • Менюто КАРТИНА > Картинен режим ще бъде автоматично сменено на Silence и замъглено.
----------------	---

ИНСТАЛИРАНЕ меню

Позиция на Проектора	Проекторът може да бъде монтиран на таван или зад екрана, или с едно или повече огледала. Виж Избор на място на страница 12 .
Тестов Шаблон	<p>Регулира размера на изображението и фокуса и проверява дали прожектираното изображение няма да бъде изкривено.</p> 
Пропорция	<p>Налични са няколко опции за установяване на пропорцията на изображенията, в зависимост от източника на входния сигнал.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Автом.: Мащабира пропорционално изображението, за да съответства на основната разделителна способност на проектора по ширината на вертикала. • 4:3: Мащабира изображението така, че да бъде показано в централната част на екрана при пропорция 4:3. • 16:9: Мащабира изображението така, че да бъде показано в централната част на екрана при пропорция 16:9. • Анаморфен формат 2,4:1: Разпъва вертикално изображението за съгласуване с анаморфните обективи. Запазва естествената резолюция в нейната хоризонтална ширина и преоразмерява резолюцията във вертикалната ѝ височина до 1,32 пъти от оригиналното изображение. • Анаморфен формат 16:9: Събира хоризонтално изображението за съгласуване с анаморфните обективи. Запазва естествената резолюция в нейната вертикална височина и преоразмерява резолюцията в хоризонталната ѝ ширина до 0,75 пъти от оригиналното изображение. <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  <p>Картина с пропорция 15:9</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Картина с пропорция 4:3</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Картина с пропорция 16:9</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Картина с пропорция 2,4:1</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Картина с пропорция 16:9</p> </div> </div>
12V Trigger	Ако е избрана Включено , проекторът няма да изпрати електронен сигнал, когато той е включен.

<p>Режим за Голяма Надморска Височина</p>	<p>Препоръчваме ви да използвате Режим за Голяма Надморска Височина при надморска височина между 1 500 м –3 000 м и температура 0 °С–30 °С.</p> <p>Работата в „Режим за Голяма Надморска Височина” може да причини работа при високо ниво на шума, поради увеличената скорост на вентилатора, която е необходима за подобряване на общото охлаждане и работа на системата.</p> <p>Ако използвате проектора при други екстремни условия, освен упоменатите по-горе, той ще се самоизключи, за да се предпази от прегряване. В случаи като този е необходимо да включите режима за голяма надморска височина, за да елиминирате симптомите. Това обаче не означава, че проекторът не може да функционира при всякакви сурови или екстремни условия.</p>  <p>Не използвайте Режим за Голяма Надморска Височина, ако надморската височина е между 0 м и 1 500 м, а околната температура е между 0 °С и 35 °С. Включването в този режим в конкретния случай води до прекомерно охлаждане на проектора.</p>
--	---

Мрежови настройки меню

<p>LAN Настройки</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Кабелна LAN Мрежа: Вижте BenQ Network Projector Operation Guide (Ръководство за работа с мрежов проектор на BenQ). • Откриване на АМХ Устройство: Когато тази функция е Включено, проекторът може да бъде открит от контролер АМХ. • Режим на Готовност на Мрежата: Това меню осигурява основни и разширени настройки за мрежово управление, когато проекторът е в режим на готовност. <ul style="list-style-type: none"> • Разр. р. на готовн. на мр.: Избирането на Включено ще държи проектора с по-ниска консумация на енергия, отколкото докато проекторът е достъпен за мрежово управление. Ако изберете Изкл., проекторът ще прекъсне от мрежата. • Авт. забр. реж. на гот. на мрежа: Ако Разр. р. на готовн. на мр. е настроен на Включено, можете да определите период от време в това меню, за да деактивирате функцията за режим на готовност в мрежата, когато няма активност в мрежата. Избирането на 20 мин./1 ч/3 ч/6 ч настройва проектора да премине в режим на готовност не в мрежа, след този период от време. Избирането на Никога винаги ще държи проектора свързан с мрежовото управление.
-----------------------------	---






СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: ОСНОВНА меню

<p>Език</p>	<p>Задава езика на Екранните менюта (OSD).</p>
<p>Стартов Екран</p>	<p>Разрешава да изберете коя екранна емблема ще се показва при стартиране на прожекцията.</p>
<p>Автоматично изкл.</p>	<p>Позволява на проектора да се изключва автоматично, ако не бъде разпознат входен сигнал след указания времеви период, за да се предотврати ненужно използване на лампата.</p>

Директно Включване	Дава възможност на проектора да се включва автоматично веднага след подаване на захранването по захранващия кабел.
Настройки на Менюто	<ul style="list-style-type: none"> • Позиция на Меню: Задава разположението на Екранното меню (OSD). • Време за Показване на Менюто: Задава продължителността на периода, през който екранното меню остава активно след натискане на клавиш. • Напомнящо Съобщение: Включва или изключва напомнящите съобщения.
Преименуване на източник	Преименува текущия входен източник на желаното от вас име. На страница Преименуване на източник , използвайте ▲/▼/◀/▶ и ОК , за да зададете желаните символи за свързания изходен елемент. Когато свършите, натиснете ВАСК (НАЗАД) , за да запаметите промените и да излезете.
Търс. на авт. изт.	Разрешава проекторът да извършва автоматично търсене на сигнал.

СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: НАПРЕДНАЛА меню

Настройки на лампа	<ul style="list-style-type: none"> • Върни настройки лампов таймер: Виж Нулиране таймера на лампата на страница 45. • Лампов таймер: Виж Запознаване с броя работни часове на лампата на страница 41.
HDMI Настройки	<ul style="list-style-type: none"> • HDMI Диапазон Избира подходяща цветова гама RGB за коригиране на точността на цветовете. <ul style="list-style-type: none"> • Автом.: Автоматично избира подходяща цветова гама за входящия HDMI сигнал. • Пълнен: Използва Пълния обхват RGB 0-255. • Ограничен: Използва Ограничения обхват RGB 16-235. • HDMI екв. Задава подходяща стойност за поддържане на качеството на HDMI картината при предаване на данни на дълги разстояния.
Парола	Виж Използване на функцията за парола на страница 21 .

<p>Заклучване на бутони</p>	<p>Със заключването на бутоните за управление на проектора и дистанционното управление, можете да предотвратите случайната смяна на настройките на проектора (например от деца). При включване на Заклучване на бутони управляващите клавиши на проектора няма да работят, с изключение на  Захранване.</p> <p>За да отключите заключените клавиши на панела, натиснете и задръжте  (десния бутон) на проектора или дистанционното управление в продължение на 3 секунди.</p> <p></p> <p>Ако изключите проектора, без да отмените заключването на клавишите на панела, при следващото му включване проекторът ще продължи да бъде в блокирано състояние.</p>
<p>LED Индикатор</p>	<p>Можете да изключите светодиодните предупредителни светлини. Това е, за да се избегне всякаво светлинно смущение, когато преглеждате изображения в тъмна стая.</p>
<p>Върни всички настройки</p>	<p>Връща всички настройки към предварително зададените фабрични стойности.</p> <p></p> <p>Стойностите на следните настройки се запазват: Картинен режим, Управление на потребителски режими, Яркост, Контраст, Цвят, Отсянка, Острота, Разширени, Позиция на Проектора, LAN Настройки, Преименуване на източник, и Парола.</p>
<p>ISF</p>	<p>Менюто за калибриране на ISF е защитено от парола и достъпно само за правоспособни калибровчици на ISF. ISF (Imaging Science Foundation) (Научна фондация за обработка на изображения) разработи внимателно подработени и ориентирани към промишлеността стандарти за оптимална видео производителност и изпълни програма за обучение на техници и монтажници по употребата на тези стандарти за получаване на оптимално качество на картината от устройствата на BenQ за видео дисплей. Съответно препоръчваме тази настройка и калибриране да се извършат от сертифициран от ISF техник по монтажа.</p> <p></p> <p>За повече информация отидете на адрес www.imagingscience.com, или се свържете с доставчика или търговеца, от когото сте закупили проектора.</p>
<p>Надстройка на фърмуер</p>	<p>Надгражда фърмуера. Виж Надграждане на фърмуер на страница 25.</p>

ИНФОРМАЦИЯ меню

<p>Текущо Състояние на Системата</p>	<ul style="list-style-type: none">• Източник: Показва текущия източник на сигнал.• Картинен режим: Показва избрания режим в менюто КАРТИНА.• Разделителна способност: Показва основната разделителна способност на входния сигнал.• Цветова Система: Показва формата на входната система.• Цветови гама: Показва статуса на цветовата гама.• Време за раб. на св.: Показва броя часове, в които лампата е била използвана.• 3D Формат: Показва текущия 3D режим. <p> 3D Формат е наличен само когато е активиран 3D режим.</p> <ul style="list-style-type: none">• Версия на Фърмуера: Показва версията на фърмуера на вашия проектор.• Сервизен код: Показва серийния номер на проектора.
--	---

Поддръжка

Поддръжка на проектора

Почистване на обектива

Почиствайте обектива винаги щом забележите замърсявания или прах върху повърхността. Моля, постарайте се да изключите проектора и го оставете да изстине напълно, преди да почиствате обектива.

- Използвайте въздух под налягане за отстраняване на прахта.
- Ако има замърсяване или петна, използвайте хартия за почистване на лещи или навлажнена мека кърпа с почистващ препарат за лещи и избършете внимателно повърхността на обектива.
- Не използвайте какъвто и да било вид абразивни подложки, алкален/кисел почистващ препарат, абразивен прах или летлив разтворител като алкохол, бензин, белина или инсектицид. Употребата на такива материали или поддържането на продължителен контакт с гумени или винилови материали може да доведе до повреда на повърхността на проектора и материала на корпуса.

Почистване на корпуса на проектора

Преди да почистите корпуса, изключете проектора при използване на подходяща процедура, както е описано в [Изключване на проектора на страница 26](#) и извадете щепсела от контакта.

- За да отстраните замърсяванията или прахта, избършете корпуса с мека кърпа без влакна.
- За да отстраните упоритите замърсявания или петна, навлажнете мека кърпа с вода и почистващ препарат с неутрално рН. След това избършете корпуса.



Никога не използвайте восък, спирт, бензин, белина или други химични препарати. Това може да повреди корпуса.

Съхранение на проектора

Ако е необходимо да съхранявате проектора за продължителен период от време, следвайте дадените по-долу инструкции:

- Уверете се, че температурата и влажността на помещението за съхранение са в препоръчаните обхвати за проектора. Моля, вижте за справка [Спецификации на страница 48](#) или се посъветвайте с вашия търговски представител относно обхвата.
- Извадете регулиращите крачета.
- Извадете батерията от дистанционното управление.
- Пакетирайте проектора в оригиналната опаковка или друга от същия вид.

Транспортиране на проектора

Препоръчваме да пренасяте проектора в оригиналната опаковка или друга от същия вид.

Информация за лампата

Запознаване с броя работни часове на лампата

По време на работа на проектора, продължителността (в часове) на използването на лампата се изчислява от вграден таймер. Методът на изчисляване на съответния брой часове за лампата е както следва:

1. Време на използване на лампата = $(x+y+z)$ часове, ако
Време за използване в **Нормална** режим = x часа
Време за използване в **Икономичен** режим = y часа
Време за използване в **SmartEco** режим = z часа
2. Equivalent Lamp Hour (Еквивалентен лампов час) = α часа

$$\alpha = \frac{A'}{X} \times x + \frac{A'}{Y} \times y + \frac{A'}{Z} \times z, \text{ ако}$$

X = спектър на живот на лампата в **Нормална** режим

Y = спектър на живот на лампата в **Икономичен** режим

Z = спектър на живот на лампата в **SmartEco** режим

A' е най-дългият спектър на живот на лампата сред X , Y , Z ,



За времето, използвано във всеки режим на лампа, показан в екранното меню:

- Използваното време се натрупва и се закръглява до цяло число в **часове**.
- Когато използваното време е по-малко от 1 час, то показва 0 часа.



Когато изчислите ръчно еквивалентния час на лампата, вероятно ще има отклонение от стойността, показана в екранното меню, тъй като системата на проектора изчислява времето, използвано за всеки режим на лампа в "Минути", след което се закръглява на цяло число в часове, показани на екранното меню.

За да получите информация за броя работни часове на лампата:

1. Отидете на **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: НАПРЕДНАЛА > Настройки на лампа** и натиснете **ОК**. Показва се страницата **НАСТРОЙКИ НА ЛАМПАТА**.
2. Натиснете **▼** за избор на **Лампов таймер** и натиснете **ОК**. Показва се информацията за **Лампов таймер**.

Можете още да получите информация за броя работни часове на лампата в менюто **ИНФОРМАЦИЯ**.

Удължаване на експлоатационния живот на лампата

- Настройване на **Светлинен режим**

Отидете в **КАРТИНА > Разширени > Светлинен режим** и натиснете **◀/▶** или натиснете **LIGHT MODE (СВЕТЛИНЕН РЕЖИМ)** на дистанционното управление, за да изберете подходяща мощност на лампата от предлаганите режими.

Установяването на проектора в режим **Икономичен** или **SmartEco** удължава експлоатационния живот на лампата.

Режим на лампата	Описание
Нормална	Осигурява пълна яркост на лампата
Икономичен	Снижава яркостта за удължаване на живота на лампата и намалява шума на вентилатора
SmartEco	Регулира автоматично мощността на лампата в зависимост от нивото на яркост на съдържанието

- Настройка **Автоматично изкл.**

Тази функция позволява на проектора да се изключва автоматично, ако не бъде разпознат входен сигнал след указания времеви период, за да се предотврати ненужно използване на лампата.

За да зададете **Автоматично изкл.**, отидете в менюто **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: ОСНОВНА > Автоматично изкл.** и натиснете **◀/▶**.

Отчитане на времето за смяна на лампата

Когато **индикаторът на лампата** свети в червено или се показва съобщение, че е време за смяна на лампата, молим да се обърнете към доставчика си, или посетете <http://www.BenQ.com> преди да поставите нова лампа. Старата лампа може да доведе до неправилно функциониране на проектора, а в някои случаи може дори да експлодира.



- Видимата яркост на прожектираното изображение се променя, в зависимост от условията на околното осветяване, избраните настройки на входния сигнал контраст/яркост и е право пропорционален на разстоянието за прожектиране.
- Яркостта на лампата намалява с времето и може да бъде различна в рамките на спецификациите на производителя. Това е нормално и очаквано поведение.
- **Светлинен индикатор LAMP (ЛАМПА)** и **Светлинен индикатор (TEMP) Температура** светят, ако лампата се нагорещи твърде много. Изключете захранването и оставете проектора да се охлади за 45 минути. Ако индикаторите Lamp (Лампа) или Temp (Температура) все още светят след като включите захранването, се обърнете към доставчика. Виж [Индикатори на страница 46](#).

Следните предупредителни съобщения за лампата ви напомнят да я смените.

<p>Забележка</p> <p>Поръчай резервна лампа</p> <p>Брой работни часове на лампата >XXXX часа Поръчайте нова лампа на www.BenQ.com</p> <p>OK</p>	<p>За оптимална работа е необходимо да монтирате нова лампа. Ако проекторът обикновено работи при избран Икономичен (Вж. Запознаване с броя работни часове на лампата на страница 41), можете да продължите да работите с него до поява на следващото предупредително съобщение за часовете на работа на лампата. Натиснете OK, за да изчистите съобщението.</p>
<p>Забележка</p> <p>Смени лампата скоро</p> <p>Брой работни часове на лампата > XXXX часа Поръчайте нова лампа на www.BenQ.com</p> <p>OK</p>	<p>Настоятелно препоръчваме да смените лампата в този момент. Лампата представлява консуматив. Яркостта на лампата намалява с използването ѝ. Това е нормално поведение. Можете да смените лампата винаги, щом забележите значително намаляване в нивото на яркостта. Натиснете OK, за да изчистите съобщението.</p>
<p>Забележка</p> <p>Смени лампата сега</p> <p>Брой работни часове на лампата > XXXX часа Поръчайте нова лампа на www.BenQ.com</p> <p>OK</p> <p>Забележка</p> <p>Надхвърлено време за използване</p> <p>Сменете лампата (вижте ръководството) след това занулете ламповия таймер</p> <p>Поръчайте нова лампа на www.BenQ.com</p> <p>OK</p>	<p>Лампата ТРЯБВА да бъде сменена, за да можете да използвате нормално проектора. Натиснете OK, за да изчистите съобщението.</p>



Показаните в горните съобщения „XXXX“ са числа, които варират в зависимост от различните модели.

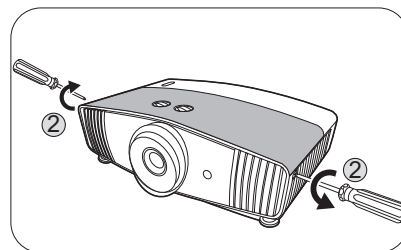
Смяна на лампата (САМО ЗА СЕРВИЗЕН ПЕРСОНАЛ)



- За да намалите риска от токов удар, винаги изключвайте проектора и изваждайте кабела на захранването преди да пристъпите към смяна на лампата.
- За да намалите риска от тежки изгаряния оставяйте проектора да се охлади поне 45 минути преди да смените лампата.
- За да намалите риска от наранявания по пръстите и повреди на вътрешните компоненти, внимавайте при отстраняване на счупена на остри парчета стъклена лампа.
- За да намалите риска от наранявания на пръстите и/или компромис с качеството на изображението, дължащ се на докосване на обектива, не докосвайте празната стойка на лампата след нейното сваляне.
- Тази лампа съдържа живак. Вижте местните разпоредби за изхвърляне на отпадъци, за да изхвърлите лампата по подходящ начин.
- За да се осигури оптимална работа на проектора се препоръчва да закупите резервна прожекторна лампа за смяна.
- Ако смяната на лампата е извършена докато проекторът е окачен с горната страна надолу на тавана, се уверете, че никой не стои под цокъла на лампата, за да избегнете вероятните наранявания или увреждания на очите, които могат да бъдат причинени от счупването на лампата.
- Осигурете добра вентилация при работа със счупени лампи. Препоръчваме ви да използвате дихателни маски, предпазни очила, очила или маска за лицето и да носите защитно облекло, като ръкавици например.

1. Изключете захранването и извадете щепсела на проектора от контакта на захранването. Ако лампата е гореща, можете да избегнете изгаряне като изчакате около 45 минути да се охлади.

2. Разхлабете винта, който придържа капака на лампата откъм страната на проектора, докато се разхлаби капакът на лампата.

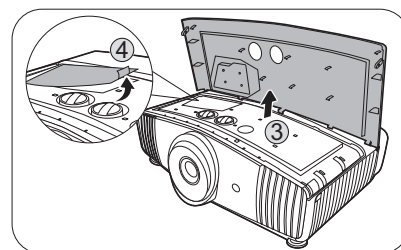


3. Свалете капака на лампата от проектора.



Не включвайте при отворен капак на лампата.

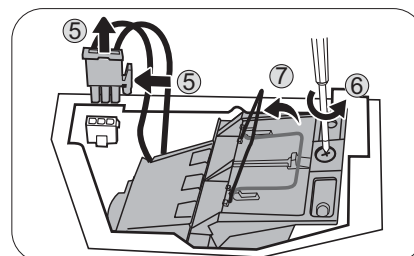
4. Отлепете прозрачния защитен филм.



5. Прекъснете връзката на съединителя на лампата.

6. Разхлабете винта, който придържа лампата.

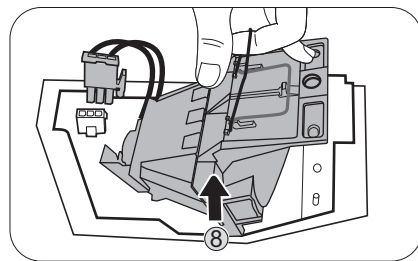
7. Повдигнете дръжката, така че да застане изправена.



8. Използвайте дръжката за бавно изваждане на лампата от проектора.

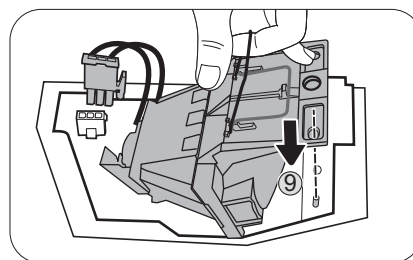


- Твърде бързото изваждане може да доведе до счупване на лампата и разпръсване на счупени стъкла в проектора.
- Не поставяйте лампата на достъпни за деца места или места, на които може да се разлее вода, или в близост до запалими материали.
- Не поставяте ръцете си в проектора след отстраняване на лампата. Острите ръбове във вътрешността на проектора могат да причинят наранявания. Ако докоснете оптичните компоненти, е възможно да възникне неравномерност на цветовете и изкривяване на прожектираните изображения.



9. Вкарайте новата лампа, както е показано на фигурата. Приравнете конектора на лампата и 2 определени точки с проектора и притиснете лампата малко в заключена позиция.

10. Вкарайте съединителя на лампата.

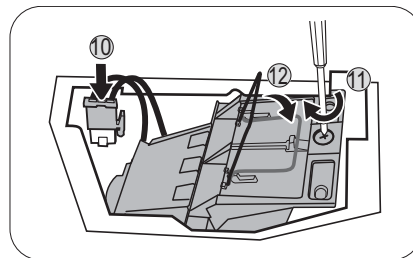


11. Стегнете винта и захванете лампата.

12. Уверете се, че дръжката е легнала напълно равна и заключена на място.

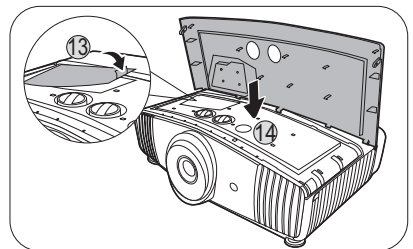


- Разхлабените винтове могат да доведат до лоши връзки и неправилно функциониране.
- Не стягайте винта прекалено много.



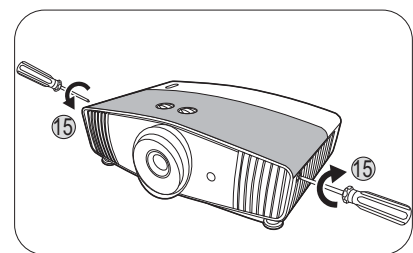
13. Поставете прозрачния защитен филм обратно на място.

14. Поставете на място капака на лампата в проектора.



15. Стегнете винтовете, които придържат капака на лампата.

16. Свържете захранването и рестартирайте проектора.


































































Нулиране таймера на лампата









17. След началната емблема, отворете екранното меню (OSD).
18. Отидете на **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: НАПРЕДНАЛА > Настройки на лампа** и натиснете **ОК**. Показва се страницата **НАСТРОЙКИ НА ЛАМПАТА**.
19. Маркирайте **Върни настройки лампов таймер** и натиснете **ОК**. Показва се предупредително съобщение дали желаете да нулирате таймера на лампата.
20. Маркирайте **Върни настройки** и натиснете **ОК**. С това таймерът на лампата се установява на "0".



Не нулирайте, ако лампата не е нова или сменена, тъй като това може да доведе до повреда.

Индикатори

Светлинни			Състояние и Описание
POWER 	TEMP 	LAMP 	
Захранващи събития			
			Режим на готовност
			Включване
			Нормална работа
			Нормално охлаждане след изключване
			Изтегляне
			Стартирането на колелото с цветовете е неуспешно
			Неуспешно нулиране на устройството за мащабиране (само за видео проектор)
			Лампата/светлинният източник е изтощен
			Вратата на лампата не е затворена
			Изпълняване на принудителен отказ ВКЛЮЧЕНО
			Изпълняване на принудителен отказ ИЗКЛЮЧЕНО
Събития на лампата			
			Грешка в лампата/светлинния източник при нормални условия на работа
			Лампата/светлинният източник не свети
Термични събития			
			Грешка от вентилатор 1 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка от вентилатор 2 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка от вентилатор 3 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка от вентилатор 4 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка от вентилатор 5 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка в температура 1 (над ограничената температура)
			Грешка при свързване на топлинен сензор IC#1 I2C

	 : Изкл.	 : Оранжево вкл.  : Мигащо Оранжево	 : Зелено вкл.  : Мигащо Зелено	 : Червено вкл.  : Мигащо червено
---	---	--	--	--

Отстраняване на повреди

? Проекторът не се включва.

Причина	Отстраняване
Захранващият кабел не работи.	Включете захранващия кабел в контакта за променливо напрежение на проектора и включете щепсела в контакта. Ако захранващият контакт има превключвател, се уверете, че е включен.
Опит за повторно включване на проектора по време на процес на охлаждане.	Изчакайте до завършване на процеса на охлаждане.

? Няма картина

Причина	Отстраняване
Видео източникът не е включен или е свързан неправилно.	Включете видео източника и проверете дали сигналният кабел е правилно свързан.
Проекторът не е правилно свързан към устройството на входящия сигнал.	Проверете връзката.
Неправилно избран входен сигнал.	Изберете правилния входящ сигнал с бутона SOURCE (ИЗТОЧНИК) .
Капакът на обектива все още е затворен.	Отворете капака на обектива.

? Замъглено изображение

Причина	Отстраняване
Обективът на проектора не е правилно фокусиран.	Настройте фокуса на обектива с помощта на пръстена за фокусиране.
Проекторът и екранът не са подравнени правилно.	Регулирайте ъгъла и посоката на проектора, както и височината му, ако е необходимо.
Капакът на обектива все още е затворен.	Отворете капака на обектива.

? Дистанционното управление не работи.

Причина	Отстраняване
Батериите са изтощени.	Сменете и двете батерии с нови.
Между дистанционното управление и проектора има препятствие.	Отстранете препятствието.
Намирате се твърде далеч от проектора.	Застанете в обхват от 8 метра (26 фута) от проектора.

? Паролата е неправилна.

Причина	Отстраняване
Не си спомняте паролата.	Виж Процедура за напомняне на паролата на страница 21 .

Спецификации

Спецификации на проектора



Всички спецификации са обект на промяна без предизвестие.

Оптични

Разделителна способност
3840 x 2160 с XPR

Система на Показване
1-CHIP DMD

Обектив
F = 1,81 до 2,10, f = 14,30 до 22,90 mm

Диапазон на ясно фокусиране
1,75–5,83 m @ Wide,
2,8–9,32 m @ Tele

Лампа
240 W лампа

Електрическо

Захранване
Променливотоково 100–240V, 4,5 A, 50-60 Hz
(Автоматично)

Консумация на енергия
405 W (Макс.); < 0,5 W (в готовност)

Механично

Тегло
6,5 Kg ± 100 g (14,33 ± 0,22 lbs)

Изходи

Изход за звуков сигнал
PC аудио жак x 1
SPDIF x 1

Управление

Постоянно токово 12V x 1 (0,5 A
електрозахранване)

USB
USB Мини-B x 1

Серийно управление с RS-232
9 извода x 1

Инфрачервен приемник x 2

Инфрачервен (мини жак) x 1

Входове

Дигитален
HDMI (2.0b, HDCP 2.2) x 2

USB

3.0 Тип-A x 1 (Медиен четец, 1 A)
2.0 Тип-A x 1 (Медиен четец, 1,5 A)
2.0 Тип A x 1 (2,5 A електрозахранване)

Изисквания за Околната Среда

Работна температура
0°C–40°C на морското равнище

Температура за съхранение
-20°C–60°C на морското равнище

Относителна влажност при работа/съхранение
10 % - 90 % (без кондензация)

Работна надморска височина
0–1499 м при 0°C–35°C
1500–3000 м при 0°C–30°C
(с включен Режим за Голяма надморска
височина)

Надморска височина при съхранение
30°C при 0~12 200 м над морското равнище

Ремонт

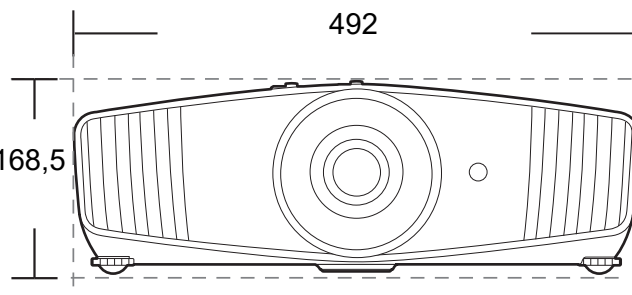
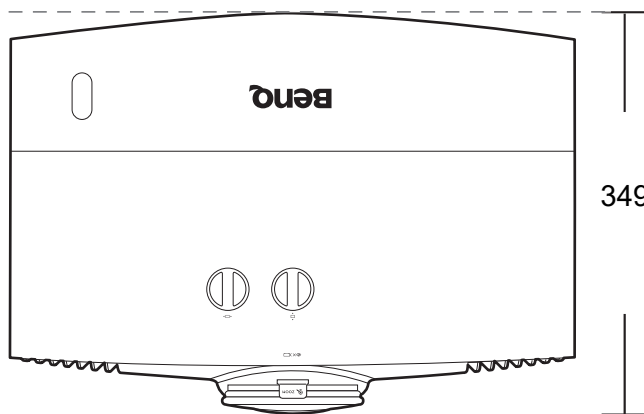
Моля, посетете уеб сайта по-долу и изберете
вашата държава, за да намерите вашия прозорец
с данни за контакт за сервизно обслужване.
<http://www.benq.com/welcome>

Транспортиране

Препоръчителна оригинална опаковка или подобна.

Размери

492 мм (Ш) x 168,5 мм (В) x 349 мм (Д)



Единица: мм

Схема на синхронизация

Поддържана синхронизация за HDMI (HDCP) вход

- Синхронизации на компютър

Разделителна способност	Режим	Степен на опресняване (Hz)	Н-честота (kHz)	Честота на тактуване (MHz)	Последователност на 3D полетата	3D отгоре-отдолу	3D едно до друго
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175			
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000			
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Намаляване на трепкането)	119,854	77,425	83,000	v		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000			
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Намаляване на трепкането)	119,989	97,551	115,500	v		
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000			
1024 x 576	Синхронизация на Преносим компютър BenQ	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600	Синхронизация на Преносим компютър BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250			
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5			
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500			
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Намаляване на трепкането)	119,909	101,563	146,25			
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000			
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108			
	1 280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500			
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500			
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750			
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250			
640 x 480 при 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 при 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 при 75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 при 75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080 при 60Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5			

1920 x 1200 при 60Hz	1920 x 1200_60 (Намаляване на трепкането)	59,95	74,038	154			
1920 x 1080(VESA)	1920 x 1080_60 (за модел Аудитория)	59,963	67,158	173			
1920 x 1080 при 120Hz	1920 x 1080_120 (Поддържа само HDMI 2.0)	120,000	135,000	297			
3840 x 2160	3840 x 2160_30 За модел 4K2K	30	67,5	297			
3840 x 2160	3840 x 2160_60 За модел 4K2K (Поддържа само HDMI 2.0)	60	135	594			



Показаните по-горе синхронизации може да не бъдат поддържани поради EDID файла и ограниченията на графичните VGA платки. Възможно е някои синхронизации да не могат да бъдат избирани.

• Видео синхронизации

Синхронизация	Разделителна способност	Хоризонтална честота (KHz)	Вертикална честота (Hz)	Честота на точковия часовник (MHz)	Последователност на 3D полетата	3D рамков пакет	3D отгоре-отдолу	3D едно до друго
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27				
480p	720 x 480	31,47	59,94	27				
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27				
576p	720 x 576	31,25	50	27				
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		v	v	
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25		v	v	
1 080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25		v	v	
1 080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25				
1 080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25				
1 080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				v
1 080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				v
1 080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5				
1 080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5				
2160/24P	3840 x 2160 (поддържа само HDMI 2.0)	54	24	297				
2160/25P	3840 x 2160 (поддържа само HDMI 2.0)	56,25	25	297				
2160/30P	3840 x 2160 (поддържа само HDMI 2.0)	67,5	30	297				
2160/50P	3840 x 2160 (поддържа само HDMI 2.0)	112,5	50	594				
2160/60P	3840 x 2160 (поддържа само HDMI 2.0)	135	60	594				